ALMANAQUE

TEX

BONELLI COMICS
R$ 4,40
Nº 6
JANEIRO/2001

DUAS HISTÓRIAS EM UMA:
O SIGNO DA SERPENTE
e
O VALE DOS DINOSSAUROS

EDIÇÃO COMEMORATIVA 30 ANOS DE BRASIL

128 páginas de ação

O SIGNO
DA
SERPENTE

O SIGNO DA SERPENTE

TESTI: G.L. BONELLI
DISEGNI: A. GALLEPPINI

NUMA TARDE DE AGOSTO, A NORDESTE DA RESERVA NAVAJO...

PELOS DEUSES! É ÁGUIA DA NOITE! TENHO QUE ESCONDER A MARCA!

1

APRESSADAMENTE, O NAVAJO COBRE DE AREIA A FLECHA NEGRA ONDE ESTÁ ESPETADA A SERPENTE.

MAS O GESTO NÃO PASSOU DESPERCEBIDO PARA TEX...

SALVE, VALOROSO ÁGUIA DA NOITE!

SALVE, IRMÃO!

ALEP

2

É DA TRIBO DE HOTUAN?

SIM! EU SOU KO-HOCEI!

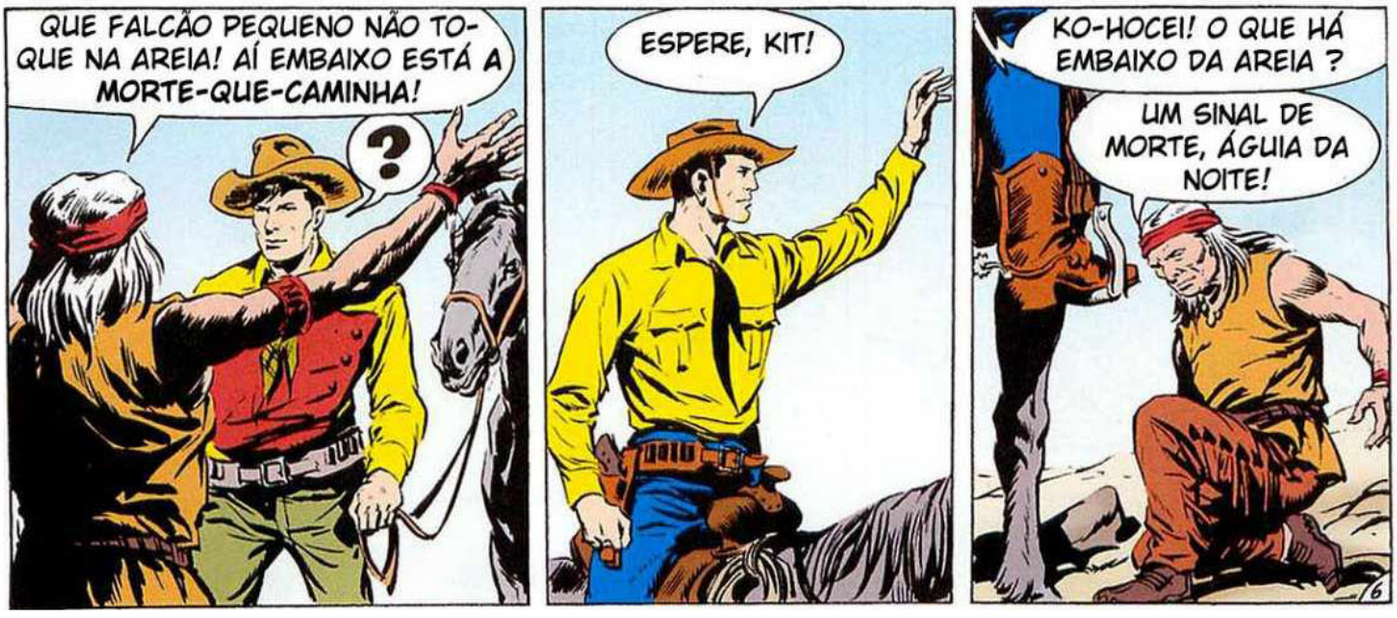
O QUE ESCONDEU NA AREIA, KO-HOCEI?

PELOS DEUSES! NÃO ME PERGUNTE, GRANDE ÁGUIA DA NOITE!

3

CONTINUE O SEU CAMINHO E DEIXE QUE KO-HOCEI SEPULTE A SUA DOR NA AREIA DO DESERTO!
?
ESTÁ DIZENDO PALAVRAS ESTRANHAS! QUER ESCONDER ALGO DO CHEFE SUPREMO DOS NAVAJOS?
TALVEZ ÁGUIA DA NOITE NÃO POSSA AJUDAR O SEU POVO ?
YAAHAH!!
4

PELA ÚLTIMA VEZ, VÃO EMBORA E DEIXEM KO-HOCEI SOZINHO COM SUA INFELICIDADE!
WOAH! KO-HOCEI ESTÁ DIZENDO BOBAGENS!
KIT, DÊ UMA OLHADA NAQUELE MONTE DE AREIA!
BUENO!
NÃO!
5


QUE FALCÃO PEQUENO NÃO TOQUE NA AREIA! AÍ EMBAIXO ESTÁ A MORTE-QUE-CAMINHA!
?
ESPERE, KIT!
KO-HOCEI! O QUE HÁ EMBAIXO DA AREIA ?
UM SINAL DE MORTE, ÁGUIA DA NOITE!
6

UM FETICHE ?
UM GRANDE E TERRÍVEL FETICHE!
BUENO! POR QUE NÃO DEVEMOS TOCAR SE VOCÊ O FEZ IMPUNEMENTE ?
EU SOU O PAI DAQUELE-QUE-NÃO-DEVE-VOLTAR!

E SÓ QUEM É DO MESMO SANGUE DELE PODE TOCAR O SINAL DE MORTE SEM SER ATINGIDO PELA DESGRAÇA!
?
TEX! ELE ESTÁ FALANDO POR ENIGMAS!
SIM!
SÓ HÁ UM MEIO DE ESCLARECER O MISTÉRIO !
8

TODOS OLHAM O QUE TEX DESENTERROU DO MONTINHO DE AREIA...

OS DEUSES OS AJUDEM! SEUS OLHOS VIRAM A MARCA DE MAH-SHAI!
AGORA FALE, KO-HOCEI!
UGH! KO-HOCEI DIRÁ O QUE SABE!
PRIMEIRO DIGA QUEM É ESSE MAH-SHAI?
NÃO SEI, ÁGUIA DA NOITE!
10

PRA MIM COMO PRA MUITOS OUTROS, É APENAS UM NOME TERRÍVEL: UM NOME QUE TRAZ MORTE E DESGRAÇA! MAS OS FEITICEIROS SABEM QUEM É !
TRÊS OU QUATRO VEZES AO ANO, ELES ATRAVESSAM O DESERTO PINTADO PRA IR ATÉ MAH-SHAI!
11

NINGUÉM NUNCA OUSOU SEGUIR OS FEITICEIROS, E NÃO SABE SE SABE AONDE VÃO OU O QUE FAZEM!
QUANDO ELES VOLTAM, CELEBRA-SE A DANÇA DOS ESPÍRITOS, E OS FEITICEIROS REALIZAM MILAGRES, FALANDO COM OS MORTOS E DIZENDO PROFECIAIS!
12

TODA A ALDEIA FICA EM FESTA, CADA GUERREIRO E CADA SQUAW PODE PEDIR PROFECIAS OU MAGIAS!

QUANDO O CÉU COMEÇA FICAR CINZA, TODOS TEM QUE CORRER PARA SUAS CABANAS E FICAR LÁ ATÉ O SOL NASCER! NESSE INTERIM, O FEITICEIRO ENTOA O CANTO DA GRANDE BUSCA NA PISTA DA VIDA!

?

?

13

TERMINADO O CANTO, RETIRA-SE PRA SUA CABANA! SÓ AO NASCER DO SOL PODEMOS SAIR PRA OLHAR DIANTE DE QUE CABANA CAIU A MARCA DE MAH-SHAI!

O QUE ACONTECE A QUEM ENCONTRA A MARCA ?

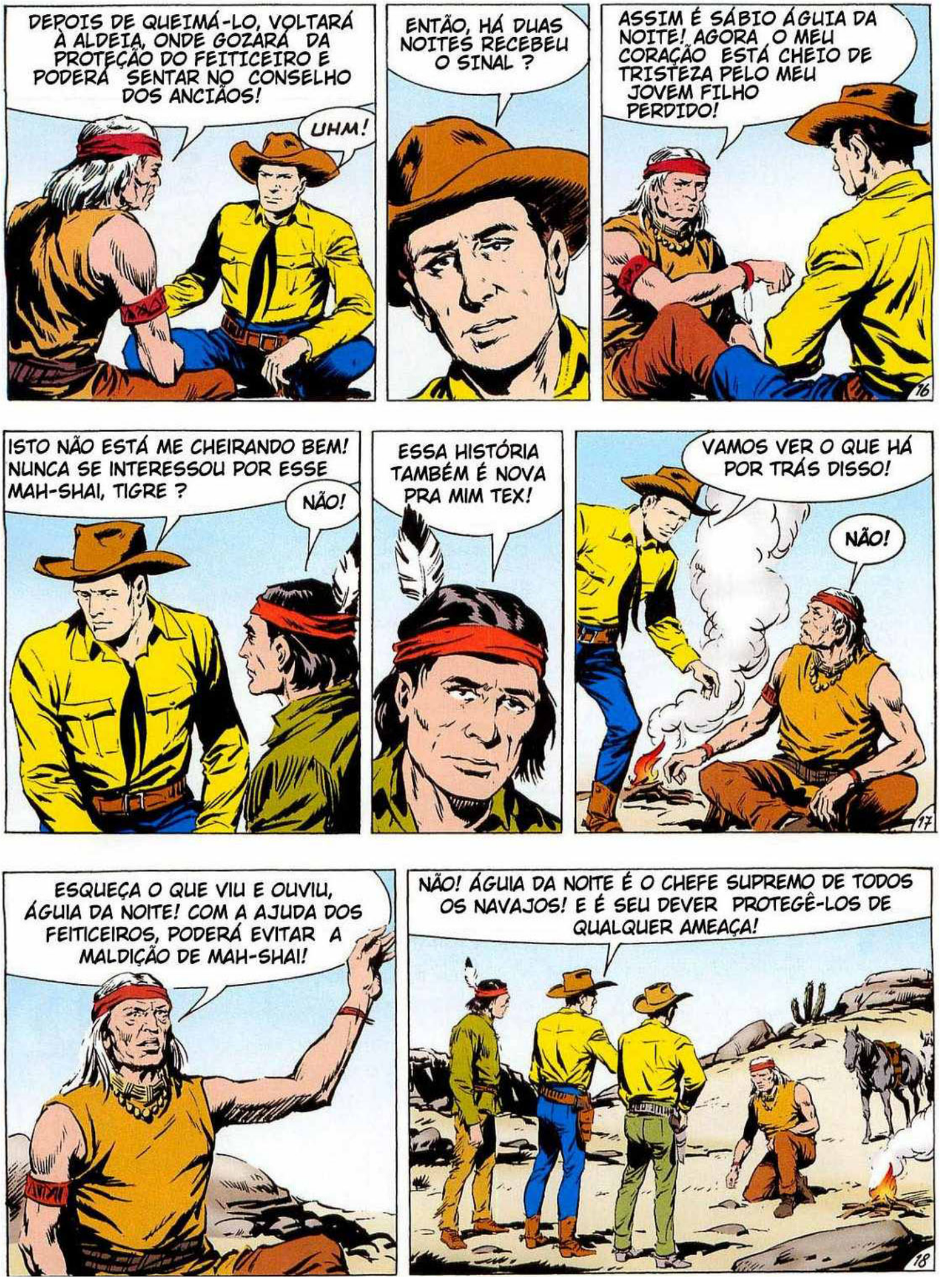
AQUELE QUE ENCONTRA A MARCA DEVE MANDAR UM DOS FILHOS JOVENS PRA FORA DA ALDEIA, NA DIREÇÃO EM QUE O SOL SE PÕE!

14

NINGUÉM PODE SEGUI-LO! ELE DEVE CAMINHAR SEGURANDO A FLECHA NEGRA NA MÃO E LEVANDO VÍVERES PRA UMA LONGA VIAGEM!

E ELE NUNCA MAIS VOLTARÁ À SUA ALDEIA, MAS VIVERÁ ETERNAMENTE NO REINO DE MAH-SHAI! QUANTO AO PAI, AO NASCER DO NOVO SOL, ELE PODERÁ SEGUIR O FILHO ATÉ ENCONTRAR O SINAL DE MAH-SHAI!

15

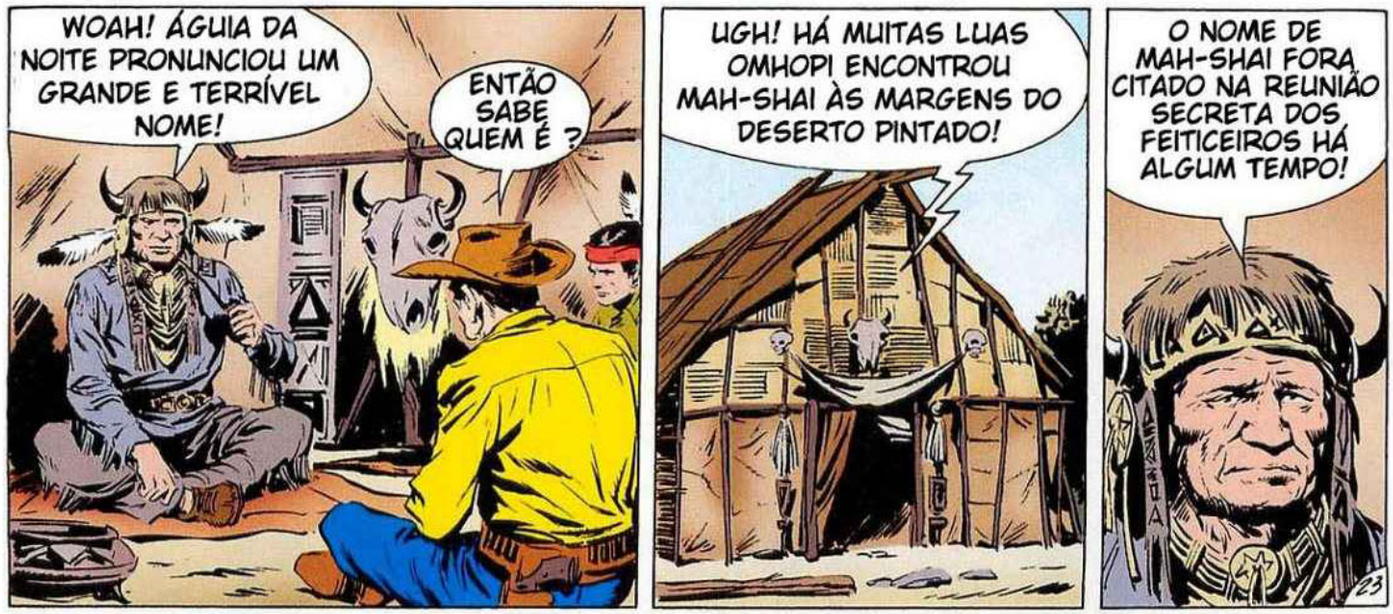

DEPOIS DE QUEIMÁ-LO, VOLTARÁ À ALDEIA, ONDE GOZARÁ DA PROTEÇÃO DO FEITICEIRO E PODERÁ SENTAR NO CONSELHO DOS ANCIÃOS!
UHM!
ENTÃO, HÁ DUAS NOITES RECEBEU O SINAL ?
ASSIM É SÁBIO ÁGUIA DA NOITE! AGORA O MEU CORAÇÃO ESTÁ CHEIO DE TRISTEZA PELO MEU JOVEM FILHO PERDIDO!
16
ISTO NÃO ESTÁ ME CHEIRANDO BEM! NUNCA SE INTERESSOU POR ESSE MAH-SHAI, TIGRE ?
NÃO!
ESSA HISTÓRIA TAMBÉM É NOVA PRA MIM TEX!
VAMOS VER O QUE HÁ POR TRÁS DISSO!
NÃO!
17
ESQUEÇA O QUE VIU E OUVIU, ÁGUIA DA NOITE! COM A AJUDA DOS FEITICEIROS, PODERÁ EVITAR A MALDIÇÃO DE MAH-SHAI!
NÃO! ÁGUIA DA NOITE É O CHEFE SUPREMO DE TODOS OS NAVAJOS! E É SEU DEVER PROTEGÊ-LOS DE QUALQUER AMEAÇA!
18

KO-HOCEI VOLTARÁ À SUA ALDEIA E NÃO FALARÁ SOBRE NOSSO ENCONTRO!
ÁGUIA DA NOITE VAI PROCURAR OS RASTROS DE MAH-SHAI!
SE O REINO DE MAH-SHAI FOR MALVADO, ÁGUIA DA NOITE O DESTRUIRÁ!
A BOCA DE KO-HOCEI FICARÁ FECHADA!
19

OS TRÊS AMIGOS SEGUEM PARA O ACAMPAMENTO DOS NAVAJOS, ONDE TEX, KIT E JACK TIGRE MORAM QUANDO NÃO ESTÃO EMPENHADOS EM SUAS MISSÕES.

QUER INTERROGAR OMHOPI, NÃO É ?
SIM! E NÃO CREIO QUE OMHOPI ESTEJA ENVOLVIDO NESSA HISTÓRIA, MAS É POSSÍVEL QUE SAIBA DE ALGO!
20

ÁGUIA DA NOITE ESTÁ ABORRECIDO COM O VELHO OMHOPI ?
TUDO VAI DEPENDER DAS RESPOSTAS QUE ME DARÁ!
RESPOSTAS SOBRE O QUÊ ?
SOBRE MAH-SHAI!
22


WOAH! ÁGUIA DA NOITE PRONUNCIOU UM GRANDE E TERRÍVEL NOME!
ENTÃO SABE QUEM É ?
UGH! HÁ MUITAS LUAS OMHOPI ENCONTROU MAH-SHAI ÀS MARGENS DO DESERTO PINTADO!
O NOME DE MAH-SHAI FORA CITADO NA REUNIÃO SECRETA DOS FEITICEIROS HÁ ALGUM TEMPO!
23

OMHOPI PODE VER OS GRANDES MILAGRES REALIZADO POR CETHAPI O FEITICEIRO DOS WALAPI!
MILAGRES OU TRUQUES?
WOAH! OMHOPI É VELHO E JÁ CONHECE TODOS OS TRUQUES DOS SEUS IRMÃOS, POR ISSO É DIFÍCIL ME ENGANAR!
NÃO HAVIA TRUQUES, SÓ PODEROSA MAGIA!
CONTINUE!
24

OMHOPI E MUITOS OUTROS FEITICEIROS PRESENTES PERGUNTARAM A CETHAPI COMO PODIA REALIZAR TANTAS MAGIAS!

ELE DISSE QUE CADA UM DE NÓS PODERIA FAZER O MESMO, DESDE QUE ACEITÁSSEMOS RENDER HOMENAGEM A MAH-SHAI! TODOS OS PRESENTES PEDIRAM PRA FALAR COM MAH-SHAI!

25

CETHAPI MARCOU PARA CADA UM DE NÓS UM ENCONTRO COM MAH-SHAI, E CHEGOU O DIA EM QUE EU PUDE ME ENCONTRAR COM A FEITICEIRA DO COLORADO!

FEITICEIRA !

ENTÃO MAH-SHAI É UMA MULHER ?

UGH! SIM, AQUELE QUE FALA COM OS MORTOS E TEM PODER SUPREMO SOBRE QUASE TODOS OS MEMBROS DA IRMANDADE É UMA SQUAW!

26

E O QUE LHE DISSE MAH-SHAI ?

NO INÍCIO NEM UMA PALAVRA!

PEGOU UM PÓ E MISTUROU COM ESTRANHAS FOLHAS VERMELHAS QUE COLOCOU NUM CACHIMBO!

E EM SEGUIDA ME CONVIDOU A FUMAR !

27

POR MANUTI! JAMAIS ESQUECEREI O QUE ME ACONTECEU NAQUELA TERRÍVEL NOITE!
?
DEPOIS DE ASPIRAR DUAS OU TRÊS VEZES A FUMAÇA DAQUELE CACHIMBO, ME PARECEU CAIR NUM ABISMO!
AO MESMO TEMPO, VI EM VOLTA DE MIM DEZENAS DE SÓIS NUM CÉU VERMELHO!
28
CEGO, FECHEI OS OLHOS! QUANDO OS REABRI ESTAVA NUM TERRITÓRIO QUE NUNCA VIRA ANTES, CHEIO DE ROCHAS E CRATERAS FUMEGANTES, E ONDE SURGIAM FLORES ALTAS!
DEPOIS, DAS CRATERAS FUMEGANTES VI SURGIREM OS GUERREIROS MORTOS QUE CONHECI, GENTE AMIGA E GENTE HOSTIL!
29
PELOS DEUSES! DEI UM GRITO E, LOGO DEPOIS, POR MAGIA, VOLTEI AO PONTO DE PARTIDA! MAH-SHAI ESTAVA NA MINHA FRENTE E RIA UM RISO TERRÍVEL!
ERA UM SONHO OMHOPI! UMA VISÃO PROVOCADA PELAS ERVAS QUE TINHA FUMADO!
WOAH! TALVEZ FOSSE UMA VISÃO OU TALVEZ FOSSE ALGO PIOR, ÁGUIA DA NOITE! EU ME LEVANTEI E FUI EMBORA!
E MAH-SHAI?
30

MAH-SHAI NÃO TENTOU ME PARAR! ELA CONTINUOU RINDO!

AH! AH! AH!

SÓ DEPOIS DE ALGUM TEMPO OUVI A SUA VOZ !

NÃO SE ESQUEÇA DE MAH-SHAI, A FEITICEIRA, QUANDO QUISER SE TORNAR PODEROSO E TEMIDO!

31

DESDE ENTÃO, NÃO SOUBE MAIS NADA DA TERRÍVEL FEITICEIRA MAH-SHAI!

OBRIGADO POR ME CONTAR, OMHOPI! AGORA SEI CONTRA QUEM VOU LUTAR!

32

A Bruxa do Colorado

LUTAR CONTRA MAH-SHAI? NÃO FAÇA ISSO, ÁGUIA DA NOITE! TRARÁ DESGRAÇA!

TENHO QUE CORRER O RISCO, OMHOPI!

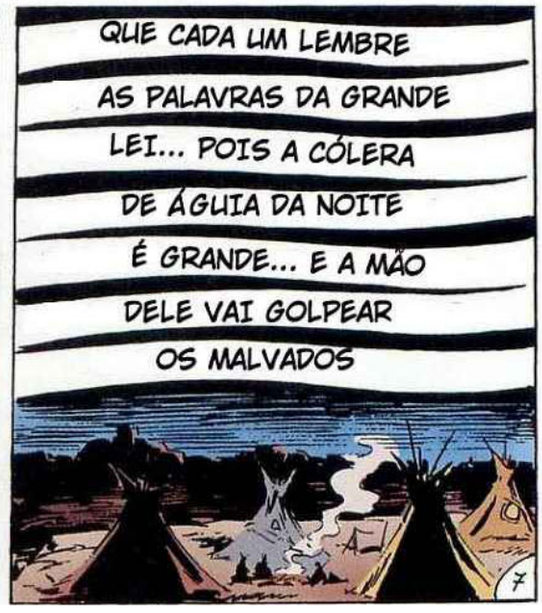
1

MAH-SHAI NÃO É APENAS UMA FEITICEIRA QUE SE LIMITA A PREPARAR POÇÕES E FAZER PREDIÇÕES!
É UMA AMEAÇA DE MORTE PRO POVO NAVAJO!
CABE A MIM, CHEFE DOS NAVAJOS, DESTRUIR O SEU NEFASTO PODER!
2

QUE MANUTI O PROTEJA, ÁGUIA DA NOITE! AO PÔR-DO-SOL, OMHOPI FARÁ OS TAMBORES SAGRADOS FALAREM AO SEU FAVOR!
OBRIGADO, OMHOPI!
MANDE FALAR TAMBÉM OS TAMBORES DA MORTE, POIS A CÓLERA DE ÁGUIA DA NOITE É GRANDE E GOLPEARÁ FORTE!
3

SERÁ UMA LUTA ÁRDUA, TEX! ÁRDUA E PERIGOSA!
EU SEI!
MAS NÃO INTERVIR ENERGICAMENTE SIGNIFICARIA PERDER A CONFIANÇA E O RESPEITO DOS NOSSOS NAVAJOS!
POR ONDE COMEÇAMOS?
4

NAQUELA NOITE, ENQUANTO OS TRÊS ESTÃO ACAMPADOS A DEZ MILHAS DE HOTUAN, OS TAMBORES SAGRADOS MANDAM A MENSAGEM QUE DEPOIS OUTROS TAMBORES TRANSMITEM PARA TODA A TERRA DOS NAVAJOS.



OUVIRAM? É A PRIMEIRA VEZ QUE...
CALE-SE! OUÇA! É O TAMBOR DA MORTE QUE FALA!
WOAH! SÓ OS FEITICEIROS PODEM ENTENDER A NOVA MENSAGEM!
UGH! DEVE TER ACONTECIDO ALGO DE GRAVE, SE DA GRANDE ALDEIA FAZEM FALAR OS TAMBORES NEGROS!
8
DUMM - DUM - DUM -
DUUUMM - DUM -
DUM - DUM - DUM
O NOSSO VELHO OMHOPI EM AÇÃO!
UGH! E O QUE ESTÁ TRANSMITINDO DEIXARÁ MUITOS FEITICEIROS EM ALERTA!
COMO REAGIRÃO?
9
NEM TODOS ME RECEBERAM DE BRAÇOS ABERTOS, MAS ISSO É INDIFERENTE PRA MIM!
QUEM ATRAPALHAR, SERÁ VARRIDO, SEJA FEITICEIRO OU NÃO!
AGORA DURMAM! FAREI O PRIMEIRO TURNO DE GUARDA!
UGH!
BUENO!
10

NO DIA SEGUINTE CHEGAM À ALDEIA DE HOTUAN.
ESTA É UMA GRANDE HONRA, ÁGUIA DA NOITE!
QUE OS DEUSES O PROTEJAM HOTUAN!
77
POR TODA A NOITE OS TAMBORES SAGRADOS, FALARAM DE VOCÊ E DE SUA CÓLERA, ÁGUIA DA NOITE!
SÓ OS MAUS DEVEM TEMER, A MINHA CÓLERA!
ONDE ESTÁ O FEITICEIRO? É TÃO PODEROSO QUE NÃO SENTE NECESSIDADE DE VIR RENDER HOMENAGEM AO CHEFE DOS NAVAJOS?
WOAH! ELE ESTÁ PREPARANDO UMA MAGIA!
12
SHIVATUAN OUVIU ESTA NOITE AS PALAVRAS DOS TAMBORES DA MORTE E SE RETIROU À SUA CABANA PRA INTERROGAR OS ESPÍRITOS!
PUAH!
MANDE UM GUERREIRO CHAMÁ-LO!
SE SHIVATUAN NÃO VIER, ESTA NOITE OS TAMBORES NEGROS FALARÃO DE NOVO, MAS PRA ANUNCIAR A MORTE DE SHIVATUAN!
?
73

O FEITICEIRO LOGO ATENDE AO DURO APELO DE TEX.

PELOS DEUSES! NÃO PRONUNCIE ESSE NOME COM DESPREZO, SENÃO...
SENTE-SE, SHIVATUAN! OU HOJE MESMO SEU CORPO VIRA COMIDA DE LOBOS!
16

QUANTO AO SINAL MAH-SHAI, VEJA O QUE FAÇO DELE!
CRAK
WOAH! INFELICIDADE SOBRE VOCÊ, ÁGUIA DA NOITE! SEU FUTURO SERÁ...
AI!
THUD
CHEGA DE DIZER BOBAGENS!
17
DE PÉ, SHIVATUAN! MOSTRE-ME O SEU PODER E O DA BRUXA MAH-SHAI!
AH!
SMACK
TUMP
18
LEVANTE-SE! FALE SOBRE O FUTURO DO CHEFE DOS NAVAJOS!
SMACK
E ENTÃO ?
19

ONDE FOI PARAR A SUA GRANDE MAGIA, PODEROSO SHIVATUAN ?
?
!
?
!

PELOS DEUSES! ESTÁ MORTO!
NÃO! ESTE MISERÁVEL SÓ ESTÁ DESMAIADO!
20

COMO NÃO QUERO QUE A TRIBO DE HOTUAN TENHA COMO FEITICEIRO UM PALHAÇO VULGAR, EU, ÁGUIA DA NOITE, LHE RETIRO AS INSÍGNIAS E OS AMULETOS!
?

HOTUAN, QUEIME TUDO QUE FOR DE SHIVATUAN NA FOGUEIRA QUE IRÁ ACENDER NA FRENTE DO TOTEM! O NOVO FEITICEIRO DEVERÁ RESPEITAR AS GRANDES LEIS OU MINHA CÓLERA RECAIRÁ SOBRE VOCÊ!
UGH!
21

QUANTO A ESTE CÃO, EXPULSE-O AGORA DA ALDEIA! QUE ELE NÃO TENHA NEM CAVALO, NEM VÍVERES, NEM ÁGUA!

QUALQUER NAVAJO QUE OUSAR AJUDAR SHIVATUAN TERÁ CONTRA SÍ A CÓLERA DE ÁGUIA DA NOITE!
22

LOGO DEPOIS, O FEITICEIRO É ATIRADO PARA FORA DA TENDA.

SPLAT

ACORDEM ESSE CÃO, IRMÃOS! E QUE ELE JÁ ESTEJA LONGE QUANDO EU SAIR!

UGH! ASSIM SERÁ, Ó GRANDE ÁGUIA DA NOITE!

23

POR MANITU! É PRECISO QUE SHIVATUAN ME DIGA AONDE FOI MEU FILHO!

ENQUANTO OS OUTROS NAVAJOS EXECUTAM AS ORDEM DE TEX, KO-HOCEI DEIXA A ALDEIA ÀS ESCONDIDAS, ARMADO DE ARCO E FLECHA.

SHIVATUAN NÃO É UM PODEROSO FEITICEIRO! FAREI COM QUE ESSE MALDITO DIGA ONDE ESTÁ MEU FILHO PAHUAN!

24

POUCO DEPOIS...

PARE, SHIVATUAN!

QUEM FALA?

O HOMEM QUE TEVE O SINAL DE MAH-SHAI E QUE MANDOU SEI FILHO AO CAMINHO SEM VOLTA!

AH! O QUE DESEJA?

UMA MAGIA OU UMA PROFECIA QUANTO AOS DIAS QUE VIRÃO?

25

NÃO, SHIVATUAN! SUAS PROFECIAS NÃO VALEM MAIS NADA! SÓ QUERO SABER ONDE ESTÁ MEU FILHO PAHUAN!
WOAH!
MOSTRE A SUA CARA KO-HOCEI!
TEM MEDO DE OLHAR NOS OLHOS DO HOMEM QUE FOI DESONRADO POR ÁGUIA DA NOITE ?
NÃO! ESTOU AQUI! NÃO TENHO MEDO DE VOCÊ SHIVATUAN, E...AH!
SWIMMM
26

QUERIA SABER ONDE ESTÁ O SEU FILHO? AH, AH, AH!
DAQUI A POUCO O MEU PUNHAL O LEVARÁ PARA ONDE ESTÁ O SEU FILHO!
MALDITO!
ÀS GARGALHADAS, SHIVATUAN RETOMA A SUA MARCHA.
AH!AH!AH!
27

REUNINDO SUAS ÚLTIMAS FORÇAS, KO-HOCEI SE ARRASTA ATÉ O OUTRO LADO DA CURVA.
POUCO DEPOIS, ESTICA PELA ÚLTIMA VEZ O SEU ARCO.
AHH!
28

NAQUELE MOMENTO...
NÃO SABE MAIS NADA?
SÓ O QUE EU LHE DISSE!
NÃO É MUITO, NAS JÁ DÁ PRA ORIENTAR AS NOSSAS BUSCAS! NOS JÁ VAMOS, HOTUAN, MAS NÃO ESQUEÇA O MEU AVISO!
NÃO TEMA! HOTUAN QUER VIVER MUITO E EM PAZ!
29
OS TRÊS AMIGOS DEIXAM A ALDEIA, MAS LOGO DEPOIS...
CARAMBA!
SHIVATUAN!
ALGUÉM DA TRIBO DE HOTUAN VEIO ACERTAR CONTAS COM ELE!
MUITO PROVAVELMENTE FOI KO-HOCEI!
UGH!
30
QUE PENA! PERDEMOS A CHANCE DE CHEGAR AO COVIL DE MAH-SHAI SEGUINDO OS RASTROS DE SHIVATUAN!
POIS É! AGORA COMPLICOU!
NAQUELE MOMENTO, LONGE DALI, EM UMA CAVERNA DO GRAND CANYON...
WOAH! O FETICHE DE SHIVATUAN CAIU!
31

TAMBORES NA NOITE

SHIVATUAN! QUEM PROVOCOU A SUA MORTE VAI PERECER ANTES QUE AS SOMBRAS BAIXEM SOBRE OS ABISMOS DO GRANDE CANYON! PALAVRA DE MAH-SHAI!
1

A FOGUEIRA É ACESA, E DEPOIS DE LANÇAR O FETICHE NAS CHAMAS...
...A BRUXA DEIXA CAIR NAS BRASAS UMA QUANTIDADE DE PÓ...
...INCLINANDO A CABEÇA NA DIREÇÃO DA DENSA FUMAÇA QUE SE ELEVA.
3
GRRR
GRRRR
IAAHAII!
OS OLHOS DE MAH-SHAI VÊEM!
YAAHAAIIII!
GRRRR
GRRR
4
SHIVATUAN JAZ NO CAMINHO QUE CONDUZ À ALDEIA DE HOTUAN! E TEM UMA FLECHA NAVAJO NO PEITO!
DEUSES DO ABISMO! MOSTREM-ME O CÃO QUE OUSOU ATINGIR UM FIEL MEU!
YAAHAIII!
LÁ ESTÁ ELE!
5

MORTO! JÁ ESTÁ MORTO! A MORTE ROUBOU A VINGANÇA DE MAH-SHAI! IAAHAII!
MAS O QUE PODE TER LEVADO AQUELE CÃO NAVAJO A MATAR SHIVATUAN?
MAH-SHAI DEIXA CAIR MAIS PÓ NA FOGUEIRA, MISTURADO A ESTRANHAS FOLHINHAS SECAS.
6

ELA ASPIRA LONGAMENTE A FUMAÇA AZULADA QUE SE ELEVA NO AR.
POUCO DEPOIS...
VEJO O CÃO NAVAJO FALAR COM TRÊS OUTROS NAVAJOS! DOIS GUERREIROS E UM RAPAZ!
E UM DOS GUERREIROS É UM CARA-PÁLIDA COM ASPECTO DE UM HOMEM DE GRANDE PRESTÍGIO! WOAH! AGORA ESTE HOMEM DESCOBRE O SINAL!
7

NUMA SUCESSÃO DE VISÕES, MAH-SHAI VÊ CLARAMENTE O QUE ACONTECEU. NUM ÍMPETO DE RAIVA EMPURRA AS BRASAS FUMEGANTES PARA LONGE DE SÍ.
YAAHA HIIIII!
A PROFECIA DO GRANDE KAH-HOSHAI ESTÁ PARA SE CUMPRIR! MAH-SHAI TERÁ LONGA VIDA E SERÁ PODEROSA E TEMIDA ATÉ QUE A SOMBRA DE UM VALOROSO CHEFE BRANCO SE ELEVE DIANTE DELA!
WOAH!
8

SEJA MALDITA A PROFECIA DE KAH-HOSHAI!
GRRRR
GRRR
NISSO...
SIM! SÃO RASTROS DE UM RAPAZ E DE UMA MULHER, MAS TEM PELO MENOS QUATRO DIAS!
VAMOS SEGUI-LOS!
9

VÃO PRO DESERTO PINTADO! AO CHEGARMOS LÁ, ACHO QUE OS PERDEREMOS!
NÃO FAZ MAL!
VAMOS FICAR ATRÁS DESSAS PEGADAS ENQUANTO PUDERMOS, DEPOIS NOS DIVIDIREMOS SEMPRE EM DIREÇÃO AO GRANDE CANYON!
SERÁ UMA LONGA CAÇADA!
10

O DESERTO É UM INTRINCADO DE GARGANTAS SELVAGENS E ALTIPLANOS ROCHOSOS ONDE SERÁ ÁR-DUO SEGUIR UM RASTRO!
EU SEI, TIGRE!
MAS, SE VASCULHARMOS METRO A METRO ESSA REGIÃO INFERNAL, ACABAREMOS ACHANDO O ESCONDERIJO DE MAH-SHAI!
11

DOIS DIAS DEPOIS...
FIM DOS RASTROS, TEX! DAQUI EM DIANTE, TEREMOS QUE CONFIAR NA SORTE!
12

VAMOS TENTAR ATRAVESSAR O RIO COLORADO ANTES QUE ESCUREÇA! DEPOIS DECIDIREMOS O QUE FAZER!
UGH!

ENTÃO VAMOS SEGUIR A TRILHA DOS KAIBAH! SE A VELHA PONTE NÃO DESABOU, PASSAREMOS POR ALI!
VAMOS!

POUCO DEPOIS...
ALTO! A TRILHA DESABOU!
13

QUE ENCRENCA TEX!
TEREMOS QUE TENTAR O SALTO, TIGRE!

UGH! É O QUE NOS RESTA FAZER! NÃO HÁ ESPAÇO PROS CAVALOS VIRAREM!
VOCÊ SERÁ O PRIMEIRO, TIGRE!
14

TOMARA QUE O CAVALO NÃO SE ASSUSTE!

YAAH!!!!

CONSEGUIU!

15

EM SEGUIDA, OS TRES PARCEIROS CHEGAM À VELHA PONTE SUSPENSA.

ESTAMOS COM SORTE, TEX! JÁ IMAGINOU SE TIVESSEMOS QUE REFAZER O CAMINHO PERCORRIDO?

NEM QUERO PENSAR NISSO!

16

DEPOIS DA PONTE, ELES AVISTAM UMA CONSTRUÇÃO EM RUÍNAS.

PUXA! A CASA DO VELHO MILLARD AINDA ESTÁ DE PÉ!

OS VELHOS KAIBAH DIZEM QUE MILLARD ERA LOUCO E QUE FOI DEVORADO POR UMA COBRA!

DEVE TER CÁIDO NUM CANYON DA REGIÃO!

QUEM ERA?

17

UM GARIMPEIRO QUE CISMOU QUE IA ENCONTRAR A LENDÁRIA MINA DO ARCO-ÍRIS!
E A ENCONTROU?
SÓ O QUE SE SABE DELE É QUE SUAS VISITAS A ALDEIA DOS KAIBAH, ONDE O CONSIDERAVAM UM LOUCO INOFENSIVO, CESSARAM DE REPENTE!
18

QUANDO ALGUNS KAIBAH VIERAM SABER O MOTIVO DA AUSÊNCIA, NÃO ENCONTRARAM RASTRO ALGUM DE MILLARD!
MAS ACHARAM RASTROS DE COBRA!
TÃO GRANDES QUE PENSARAM NUMA DE PROPORÇÕES GIGANTESCAS!
ISSO É CONVERSA DOS ANCIÃOS DA TRIBO!
19

HÁ ALGUNS ANOS FALEI COM UM DOS QUE VIERAM AQUI E ELE ME JUROU QUE VIU ESSES RASTROS!
NÃO DÚVIDO TIGRE! MAS ME PERMITA DUVIDAR DESSE KAIBAH!
AGORA VAMOS DEIXAR DE LADO A HISTÓRIA DO VELHO MILLARD E PENSAR EM PREPARAR ALGO QUENTE!
BOA IDÉIA!
20

DUAS HORAS DEPOIS...
QUEM FARÁ O PRIMEIRO TURNO DE GUARDA?
DEIXE COMIGO TEX!
BUENO! KIT FARÁ O SEGUNDO E EU O ÚLTIMO, ESTÁ BEM?
UGH!
ESTÁ BEM!
21

UMA HORA DEPOIS...
DUM - DUUM - DUM
DUM - DUM - DUUM
WHOAH! UMA TAMBOR DISTANTE...
MANDA UMA MENSAGEM QUE EU NÃO ENTENDO!
22

ESTÁ HISTÓRIA NÃO ME AGRADA NADA!
SUPEITANDO DO MISTERIOSO TAMBOR, TIGRE FAZ UM GIRO DE RECONHECIMENTO NO ACAMPAMENTO.
DUUM - DUM
DUM-DUM
DUUM - DUM -DUM
23

AO VOLTAR, OUVE AO LONGE O RUGIDO DE UMA FERA.
?
AAHRGH
TIGRE !
ESTOU AQUI TEX!
?
24
HAVIA UM MALDITO TAMBOR QUE MANDAVA MENSAGENS INCOMPREENSÍVEIS E EU QUIS DAR UMA OLHADA!
OUVI UMA ESPÉCIE DE RUGIDO!
ACHO QUE FOI UM PUMA!
DE QUATRO OU DUAS PATAS?
25
DE QUATRO! NENHUMA GARGANTA HUMANA PODERIA EMITIR UM SOM SEMELHANTE!
MELHOR ASSIM!
JÁ QUE ESTOU ACORDADO, VOU COMEÇAR MEU TURNO DE GUARDA!
UGH!
NÃO SE AFASTE DO ACAMPAMENTO, KIT!
26

ENQUANTO ISSO, A DUAS MILHAS DALI, UM DOS JAGUARES DE MAH-SHAI ESTÁ AVANÇANDO NA ESCURIDÃO DA NOITE...

...SEGUIDO A CEM PASSOS DE DISTÂNCIA POR UM INDIO WALAPAI.

UGH! ESTA NOITE HO-TAPI SE TORNARÁ UM GRANDE GUERREIRO!

27

CETHAPI FEZ UMA PODEROSA MAGIA PRA ME TORNAR INVENCÍVEL E AS MINHAS FLECHAS SE CRAVARÃO NO CORAÇÃO DOS INIMIGOS DE MAH-SHAI!

POUCO DEPOIS...

MM... OS CAVALOS FAREJARAM ALGO!

HIII-HIIII

28

NAQUELE MOMENTO, PRÓXIMO DOS CAVALOS, O JAGUAR DEIXA CAIR NO CHÃO O SINAL DE MAH-SHAI.

GRRRR

QUANDO A FERA ESTÁ SE AFASTANDO, KIT PERCEBE A SOMBRA ESCURA.

PESTE, LÁ ESTÁ O BICHO QUE ASSUSTOU OS CAVALOS!

29

RÁPIDO COMO O RAIO, KIT APONTA A WINCHESTER E ATIRA.
BANG
BANG
HAARRGGRR
BANG
BANG
30
BANG
KIT!
POR MANUTI!
TUDO ACABADO GENTE!
31
A FERA QUE ESTAVA RONDANDO POR AQUI APARECEU NA MINHA FRENTE...
...E DEI BOA NOITE A ELA !
UGH! ALI ESTÁ O PRIMEIRO CÃO BRANCO QUE CAIRÁ PELA MÃO DE HO-TAPI!
32

O FEITICEIRO DOS WALAPAIS

MAS O SÚBITO APARECIMENTO DO ÍNDIO FOI VISTO POR TIGRE.

O AVISO CHEGA NA HORA EXATA.

LOGO DEPOIS, O WINCHESTER DE JACK TIGRE E O REVOLVER DE TEX ENTRAM EM AÇÃO.

SE NÃO FOSSE TIGRE, A ESTA HORA EU ESTARIA VIAJANDO PRO MUNDO DOS MORTOS!

VÁ PRA ONDE ESTÃO OS CAVALOS E FIQUE DE OLHOS ABERTOS! EU E TIGRE VAMOS DAR UMA OLHADA AQUI EM VOLTA!

AVANÇANDO COM CAUTELA, TEX E TIGRE EXPLORAM O LOCAL, MAS NADA ENCONTRAM.
ELE DEVIA ESTAR SOZINHO!
UGH!
SE HAVIA MAIS ALGUÉM, JÁ DEVE ESTAR MUITO LONGE DAQUI!
TUDO CERTO, KIT ?
4
TUDO CERTO!
VIU QUEM QUERIA ESBURACAR MINHAS COSTAS ?
ESTAMOS VENDO AGORA ! VENHA, KIT!
UM ÍNDIO WALAPAI!
5
SERÁ QUE ISSO TEM A VER COM MAH-SHAI ?
DIFÍCIL DIZER, TEX!
VOCÊS VIRAM O ANIMAL QUE MATEI? ELE PARECIA GIRAR EM TORNO DE NÓS DURANTE A NOITE TODA!
VAMOS VER AGORA!
6

NO CAMINHO, TEX ENCONTRA A FLECHA NEGRA COM A COBRA.

RAIOS! OLHEM!

A MARCA DE MAH-SHAI!

AGORA NÃO HÁ DÚVIDA SOBRE QUEM MANDOU A ONÇA E O ÍNDIO WALAPAI!

MAH-SHAI ESTÁ NOS CONTROLANDO DE PERTO!

7

SE ELA ESPERA NOS FAZER RECUAR USANDO ESSES EXPEDIENTES COMETE UM GRAVE ERRO!

ESTOU PENSANDO NOS WALAPAIS, TEX!

ELES CONHECEM CADA TRILHA OU CANYON DESTA REGIÃO!

NÃO SE PREOCUPE TIGRE!

8

PRIMEIRO, NÃO CREIO QUE OS WALAPAI ESTEJAM EM GUERRA CONTRA NÓS! SENÃO, ESTA NOITE NÃO TERÍAMOS SÓ UM AQUI!

SEGUNDO, ASSIM QUE CLAREAR MANDAREMOS MENSAGENS AO CHEFE DELES!

ASSIM PODEREMOS SABER QUAIS OS INIMIGOS QUE TEMOS PELA FRENTE. ALÉM DA BRUXA!

9

NA MANHÃ SEGUINTE, A MENSAGEM DE TEX SE ELEVA NO AR.
ÁGUIA DA NOITE
AOS WALAPAIS
ESTA NOITE UM WALAPAI
LEVANTOU A MÃO CONTRA
ÁGUIA DA NOITE
E AGORA O WALAPAI ESTÁ PROCURANDO PRESAS MAIS FÁCEIS... NOS SUAVES TERRITÓRIOS DE CAÇA.
10

FOI DESENTERRADA A MACHADINHA
DE GUERRA DOS WALAPAIS?
POR MANITU! RESPONDA QUE NÓS JÁ ESTAMOS NA TRILHA DE GUERRA!
NÃO!
OS WALAPAIS NÃO LEVANTARÃO OS SEUS PUNHAIS CONTRA ÁGUIA DA NOITE!
WOAH! NOH-SHAN TEM MEDO DOS NAVAJOS!
11

NOH-SHAN NÃO TEME NINGUÉM, MAS NÃO QUER QUE O SANGUE DE ÁGUIA DA NOITE SEJA DERRAMADO NA TERRA DOS WALAPAIS!
ÁGUIA DA NOITE É UM GRANDE CHEFE! É AMIGO DE TODOS OS SÁBIOS CHEFES DO POVO VERMELHO!
NOH-SHAN NÃO PRETENDE ATRAIR A CÓLERA DE MANITI, LEVANTANDO A MACHADINHA DE GUERRA CONTRA ÁGUIA DA NOITE!
WOAH!
12

O MESMO PONTO DE ONDE FORAM ENVIADAS AS MENSAGENS DE HÁ POUCO!
E NÃO HÁ DÚVIDA DE QUE HO-TAPI É O GUERREIRO MORTO POR ÁGUIA DA NOITE!
13

O GRUPO DE GUERREIROS AO REDOR SOLTA UM MÚRMURIO DE APROVAÇÃO ÀS PALAVRAS DO CHEFE.

WOAH! A PARTIR DESTE MOMENTO, CETHAPI NÃO FARÁ MAIS MAGIAS EM FAVOR DOS WALAPAIS! ELE MESMO IRÁ LEVAR O SINAL DA MORTE AO CHEFE NAVAJO!
14

POUCO DEPOIS...
PRONTO! OS SINAIS DOS WALAPAIS!
?
!
PAZ E LONGA VIDA AO CHEFE DOS NAVAJOS!
NOH-SHAN E OS SEUS GUERREIROS
NÃO ATRAVESSARÃO
A PISTA DE
ÁGUIA DA NOITE
16

ÓTIMO! ISTO QUER DIZER QUE...
ESPERE! A MENSAGEM CONTINUA!
SÓ CETHAPI O FEITICEIRO
CAMINHA EMPUNHANDO A FLECHA NEGRA
CETHAPI?
NÃO LEMBRA? OMHOPI NOS FALOU DELE!
17

DIABO! TEM RAZÃO! CETHAPI FOI O PRIMEIRO FEITICEIRO QUE MOSTROU OS PODERES OBTIDOS COM MAH-SHAI!
EXATO!
AGORA ELE ESTÁ NAS NOSSAS COSTAS, HEIN? VAMOS PREPARAR UMA RECEPÇÃO CALOROSA!
MONTEM!
UGH!
18

NA TARDE DO MESMO DIA...
ACHO QUE A IDÉIA DE PERCORRER ESSA ENCOSTA NÃO FOI MUITO BRILHANTE!
NINGUÉM APARECEU ATÉ AGORA E O ÚNICO RESULTADO É QUE PAPAI E TIGRE ESTÃO CONFORTAVELMENTE NUMA SELA, ENQUANTO EU...
EHI!
19
AQUELE DEVE SER O FEITICEIRO CETHAPI!
O FEITICEIRO WALAPAI, DEPOIS DE VERIFICAR DE LONGE A DIREÇÃO SEGUIDA PELOS TRÊS ADVERSÁRIOS, SE PREPARA PARA ENTRAR EM AÇÃO.
UGH! AGORA NÃO ESCAPAM DAS MINHAS FLECHAS!
20
MM...ESTÁ MIRANDO NO BONECO QUE VESTIMOS COM AS MINHAS ROUPAS! SE EU TIVESSE A CERTEZA QUE NÃO MUDARÁ DE IDÉIA QUANTO AO ALVO...
NÃO!
MELHOR NÃO CORRER RISCOS COM ESSE PATIFE!
BANG
ZING
AHH!
21

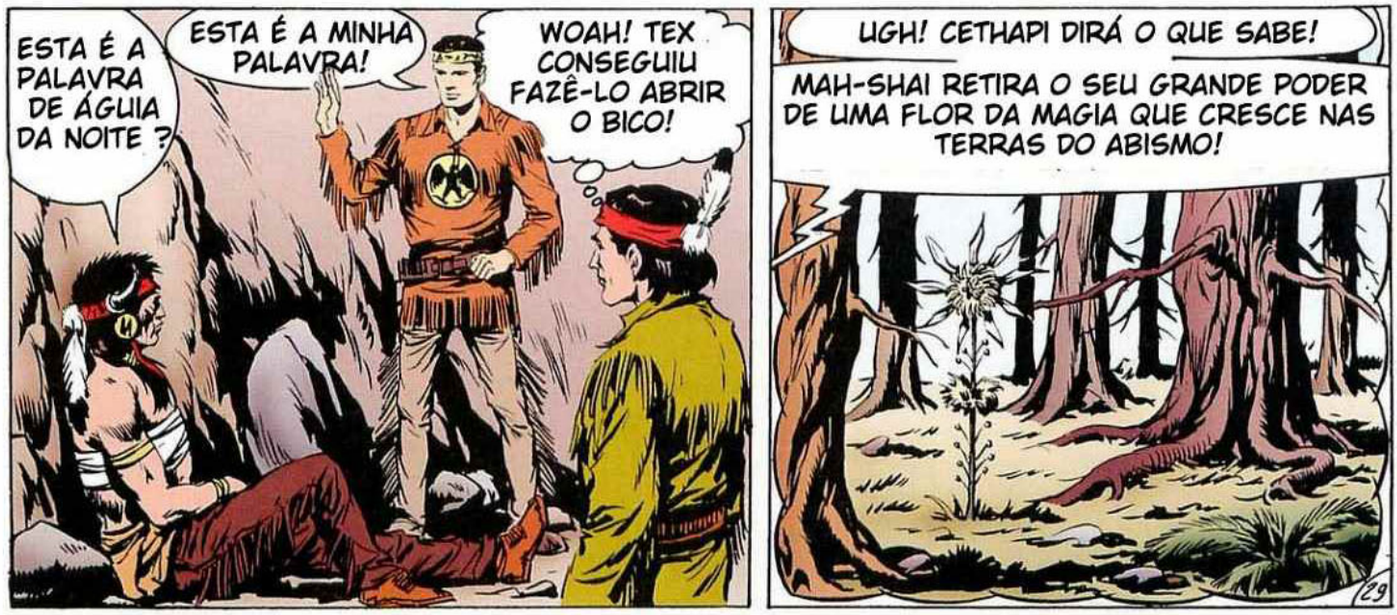
?
CUIDADO TIGRE!
O FEITICEIRO DOS WALAPAIS!
CRASH
TUMF
22
AHHHHH!
O PATIFE AINDA ESTÁ VIVO!
SIM! A BALA DE KIT O ATINGIU NO OMBRO, E O ARBUSTO AMORTECEU O IMPACTO DA QUEDA!
O QUE FAREMOS COM ESSE FANÁTICO?
23
NÃO TENHO A MENOR IDÉIA!
TEX, SE O DEIXAR VIVO, ELE VAI NOS CRIAR PROBLEMAS DE NOVO!
TALVEZ NÃO! ACHO QUE ENCONTREI O MEIO DE TORNÁ-LO INOFENSIVO!
24

LAVE O FERIMENTO E ENFAIXE! ENQUANTO ISSO, ACENDO UMA FOGUEIRA!
UGH!
?
LOGO DEPOIS...
O QUE QUER FAZER, ÁGUIA DA NOITE ?
AINDA NÃO ADIVINHOU ?
25

NÃO SABIA QUE ÁGUIA DA NOITE ALÉM DE SER O CHEFE SUPREMOS DOS NAVAJOS, É TAMBÉM MEMBRO DA GRANDE IRMANDADE?
ÁGUIA DA NOITE PODE SENTAR-SE NO GRANDE CONSELHOS DOS FEITICEIROS!
CETHAPI DEVERIA SE LEMBRAR DA PUNIÇÃO AO FEITICEIRO QUE OUSA LEVANTAR A MÃO PRA UM CO-IRMÃO!
NÃO!
26

SE ÁGUIA DA NOITE QUEIMAR O MEU CINTO DE WAMPUM E O MEU COLAR SAGRADO, EU SEREI DESONRADO E OS MEUS OSSOS NUNCA PODERÃO TER SEPULTURA!
EXATO! E NÃO É UMA JUSTA CONDENAÇÃO PRA QUEM VIOLOU A GRANDE LEI ?
WOAH! A CONDENAÇÃO É JUSTA, ÁGUIA DA NOITE, MAS TEM QUE SER PRONUNCIADA PELO FEITICEIRO MAIS VELHO E DURANTE A SAGRADA REUNIÃO!
27

É VERDADE, CETHAPI, MAS ÁGUIA DA NOITE ESTÁ CAMINHANDO NA TRILHA DA MORTE E NÃO PODE RECUAR ENQUANTO NÃO DERROTAR MAH-SHAI!
ÁGUIA DA NOITE JAMAIS PODERÁ VENCER MAH-SHAI, POIS ELA É DONA DO PODER DO ABISMO!
FALE-ME DESSE PODER, CETHAPI, E EU ESQUECEREI QUE VIOLOU A GRANDE LEI E NÃO QUEIMAREI OS SEUS SÍMBOLOS SAGRADOS!
28


ESTA É A PALAVRA DE ÁGUIA DA NOITE ?
ESTA É A MINHA PALAVRA!
WOAH! TEX CONSEGUIU FAZÊ-LO ABRIR O BICO!
UGH! CETHAPI DIRÁ O QUE SABE!
MAH-SHAI RETIRA O SEU GRANDE PODER DE UMA FLOR DA MAGIA QUE CRESCE NAS TERRAS DO ABISMO!
29

E MAH-SHAI É A ÚNICA QUE PODE VOLTAR DESSAS TERRAS?
NÃO, NEM ELA PODERIA, SE FOSSE LÁ!
É POR ISSO QUE MANDA OS JOVENS COLHEREM AS FLORES DA MAGIA!
CERTA VEZ, CETHAPI QUIS DESCOBRIR DE ONDE MAH-SHAI RETIRAVA AS FLORES MÁGICAS E A SEGUIU ÀS ESCONDIDAS!
30

CETHAPI A VIA BAIXAR O RAPAZ QUE ESTAVA COM ELA NUM PRECIPÍCIO!
DEPOIS DE ALGUM TEMPO, MAH-SHAI PUXOU O CESTO CHEIO DE FLORES DA MAGIA!
E O RAPAZ ?
EU NÃO LHE DISSE QUE NINGUÉM VOLTA DAS TERRAS DO ABISMO?
31

DEPOIS MAH-SHAI ESCONDEU A CORDA NA CAVIDADE DE UMA ROCHA E SE AFASTOU!
SÓ DEPOIS DE MUITO TEMPO CETAHPI OUSOU SAIR DO SEU ESCONDERIJO E IR ATÉ O PRECIPÍCIO!
32

NO GOVIL DE MAH-SHAI

EU NÃO TIVE CORAGEM PARA FICAR MAIS TEMPO NAQUELE LUGAR, ONDE CERTAMENTE VIVEM MUITOS ESPÍRITOS MAUS. FUGI CORRENDO COMO UM LOUCO DALI!
WHAAHAA HUU-RHAAH!!!! HAAHEEH!!!!
DESDE ENTÃO, DESISTI DE TENTAR ENTENDER O SEGREDO DE MAH-SHAI!
MM...UMA HISTÓRIA MUITO ESTRANHA!
2
ONDE FICA O PRECIPÍCIO?
CONHECE O VALE DAS GRANDES OSSADAS?
CLARO! FICA ONDE O COLORADO FAZ UMA AMPLA CURVA ANTES DE SE LANÇAR NAS GARGANTAS BRANCAS!
UGH! SE ÁGUIA DA NOITE ATRAVESSAR AQUELE VALE, INDO EM DIREÇÃO À PONTE DO ARCO-ÍRIS, LOGO CHEGARÁ À TRAVESSIA DE HAYASU!
3
QUE O CHEFE DOS NAVAJOS FAÇA A TRAVESSIA! SUBA A MESA VERMELHA PELO LADO DOS VENTOS DO NORTE E LOGO ENCONTRARÁ UM PEQUENO ALTIPLANO SALPICADO DE ROCHAS!
O PRECIPÍCIO FICA LÁ ?
UGH! ÁGUIA DA NOITE!
E MAH-SHAI?
QUER MESMO ENFRENTÁ-LA?
4

MAH-SHAI É O ÚNICO SER QUE PODE ESCLARECER TODOS ESSES ENIGMAS E EU QUERO ENCONTRÁ-LA!
UGH!
ENTÃO, QUE ÁGUIA DA NOITE VÁ À MESA DO DRAGÃO! LÁ ENCONTRARÁ MAH-SHAI ... OU UMA MORTE RÁPIDA!
LEVAREI EM CONTA SEU AVISO, CETHAPI!
5

NEM EU NEM OS MEUS IRMÃO NAVAJOS FALAREMOS SOBRE O QUE ACONTECEU NESSE CANYON!
POUCO DEPOIS, OS TRÊS AMIGOS RETOMAM O CAMINHO, RUMANDO PARA A MESA DO DRAGÃO,
6

NO MESMO DIA , POUCO ANTES DO PÔR-DO-SOL...
CHEGAMOS!
E LÁ NA TRILHA ESTÁ O SINAL DE MAH-SHAI!
UGH !
VAMOS DEIXAR OS CAVALOS AQUI!
7

NAQUELE MOMENTO...
WOAH! OS CHACAIS FAREJARAM O CHEIRO DA MORTE!
POIS BEM, AINDA NÃO ESTÁ ESCRITO QUE A PROFECIA DO GRANDE KAH-HOSHAI DEVA SE REALIZAR!
MAH-SHAI AINDA É FORTE E PODEROSA, E NÃO CAIRÁ SEM LUTAR!
YAAAHIII!
8

O GRITO DE DESAFIO DE MAH-SHAI CHEGA ATÉ OS TRÊS PARCEIROS, QUE NOTAM A FIGURA DA BRUXA CONTRA O CÉU.
LÁ ESTÁ ELA!
BUENO! JÁ QUE ESTAMOS JOGANDO COMCARTAS DESCOBERTAS, VAMOS SUBIR LOGO!
VAMOS!
9

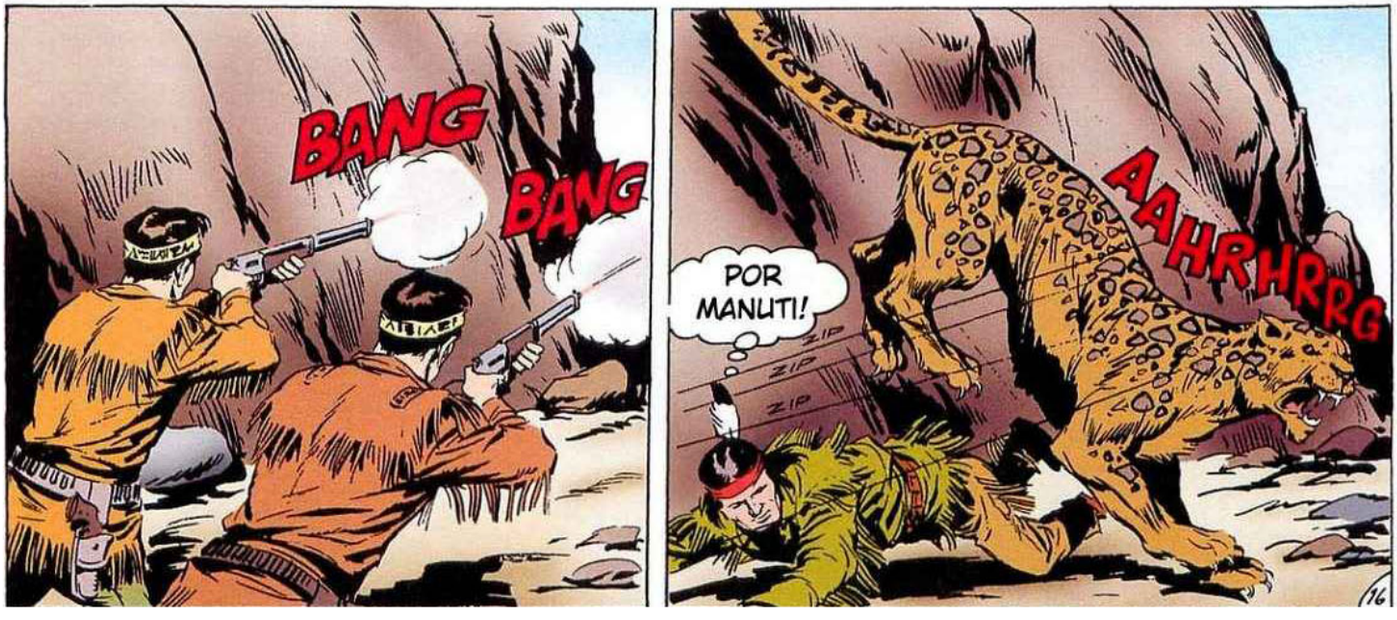
YAKI! TANGA! VÃO!
GRRR
NA TRILHA DE MAH-SHAI HÁ SANGUE FRESCO PRAS SUAS GARGANTAS!
GRRHARR
10

JACK TIGRE, SEGUIDO A VINTE PASSOS POR TEX E KIT, AVANÇA CAUTELOSO. POUCO DEPOIS, A BRISA TRAZ ÀS NARINAS DO NAVAJO UM ODOR INCONFUNDÍVEL!
UGH! JÁ SEI O QUE ESTÁ ATRÁS DESSAS ROCHAS!
12

TIGRE FAZ ALGUNS DISPAROS E, LOGO EM SEGUIDA A ONÇA DÁ O BOTE.

BANG BANG
AARGRR
CÉUS!
BANG BANG
14

ATINGIDO VÁRIAS VEZES, O FELINO CAI AOS PÉS DO NAVAJO, QUE ATIRA À QUEIMA-ROUPA.
BANG
BANG
BANG
NAQUELE MOMENTO...
AARRRG
ABAIXE-SE TIGRE!
15

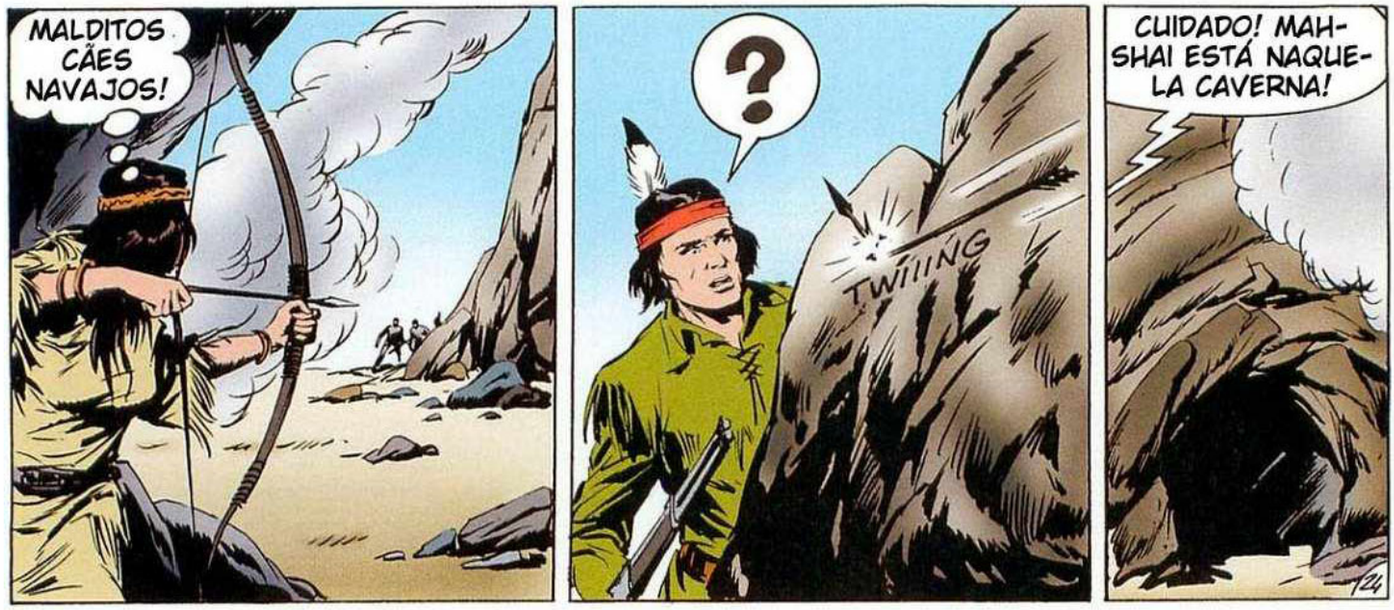

BANG
BANG
POR MANUTI!
ZIP
ZIP
ZIP
AAHRHRRG
16

POR ALGUNS MOMENTOS, OS TRÊS AMIGOS, FICAM IMÓVEIS À ESPERA DE OUTRO ANIMAL. POUCO DEPOIS, CONCLUEM QUE NÃO HÁ OUTROS.

VÁ JUNTAR-SE AO SEU COMPANHEIRO, BICHO MALDITO!
THUD
CETHAPI PODERIA TER NOS AVISADO DE QUE MAH-SHAI TINHA DUAS ONÇAS AMESTRADAS!
POR QUÊ? SE A BRUXA ACABAR CONOSCO, CETHAPI NÃO VAI LAMENTAR!
19

MAS AS PALAVRA DE TEX SE PERDEM NO SILÊNCIO DA MESA. POUCO DEPOIS, ELE DECIDE RECORRER A REMÉDIOS EXTREMOS.

NEM UM GRITO!
LÁ DENTRO NÃO HÁ NINGUÉM!
OLHE, TEX!
A CABANA ESTÁ PEGANDO FOGO!
23


MALDITOS CÃES NAVAJOS!
?
TWIIING
CUIDADO! MAH-SHAI ESTÁ NAQUELA CAVERNA!
24

SAIA MAH-SHAI! SE DESISTIR DE SUA INSENSATA MAGIA, ÁGUIA DA NOITE NÃO LEVANTARÁ A MÃO CONTRA VOCÊ!
POR ALGUNS MOMENTOS, A FUMAÇA PRODUZIDA PELO INCÊNDIO DA CABANA OCULTA A ENTRADA DA GRUTA.
POUCO DEPOIS, UM GOLPE DE VENTO LIMPA O AR E A BRUXA APARECE.
25

AQUI ESTÁ MAH-SHAI, CÃES NAVAJOS!
A GRANDE E PODEROSA BRUXA DO COLORADO! POR QUE OUSARAM PISOTEAR A TERRA SAGRADA?
!
E ENTÃO, CÃES NAVAJOS, SUAS LÍNGUAS SECARAM?
?
26
OU SUAS MÃOS MENSAGEIRAS DA MORTE NÃO SE ATREVEM MAIS A SE LEVANTAR CONTRA A GRANDE MAH-SHAI?
NÃO RESPONDEM ? WOAH! QUE FALEM ENTÃO AS NEGRAS FLECHAS DA MORTE!
CUIDADO !
?
27
É UMA BRUXA LINDA, MAS NÃO LANÇA SORRISOS COM AQUELE ARCO!
WOAH !
VOLTEM AOS SEUS CANIS, NAVAJOS, OU AS SUAS OSSADAS ENFEITARÃO A NOVA CABANA DE MAH-SHAI!
AH ! AH ! AH !
VÃO EMBORA, CÃES!
AH! AH! AH!
28

NUNCA PENSEI QUE FOSSE ENFRENTAR ESSE TIPO DE GENTE!
WHOAH! BELA E PERIGOSA COMO UMA TIGRESA!
EI! ACHAM QUE É HORA DE TAGARELAR? VAMOS FAZER ALGO PARA EVITAR ESSE TIRO AO ALVO!
29

VAMOS TENTAR COLOCÁ-LA FORA DE COMBATE SEM MATÁ-LA!
UH!
SERÁ COMO PEGAR VIVA UMA NINHADA INTEIRA DE CASCÁVEIS!
UGH!
SIM, KIT! MAS TEMOS QUE TENTAR!
30

POUCO DEPOIS...
VOU ENTRAR PRIMEIRO! SÓ VENHAM DEPOIS QUE EU CHAMAR, ESTÁ BEM?
UGH!
CLARO!
TEX ENTRA CORRENDO NA CAVERNA E QUASE É ATINGIDO POR UMA FLECHA.
SWISS
31

A POUCOS DA ENTRADA, SE ESCONDE ATRÁS DE UMA PEDRA.

SHVSSS

PESTE! ESSA GAROTA NÃO BRINCA!

32

O VALE DOS ESQUELETOS

AINDA HÁ TEMPO DE IREM EMBORA, CÃES NAVAJOS! DESTA CAVERNA, À EXCEÇÃO DE MAH-SHAI, NUNCA NINGUÉM SAIU VIVO!

1

AOS POUCOS, TEX VAI SE ACOSTUMANDO A ESCURIDÃO DA CAVERNA E ACABA LOCALIZANDO MAH-SHAI.

ESTÁ ATRÁS DA TERCEIRA COLUNA!

BANG BANG

CHACAL!

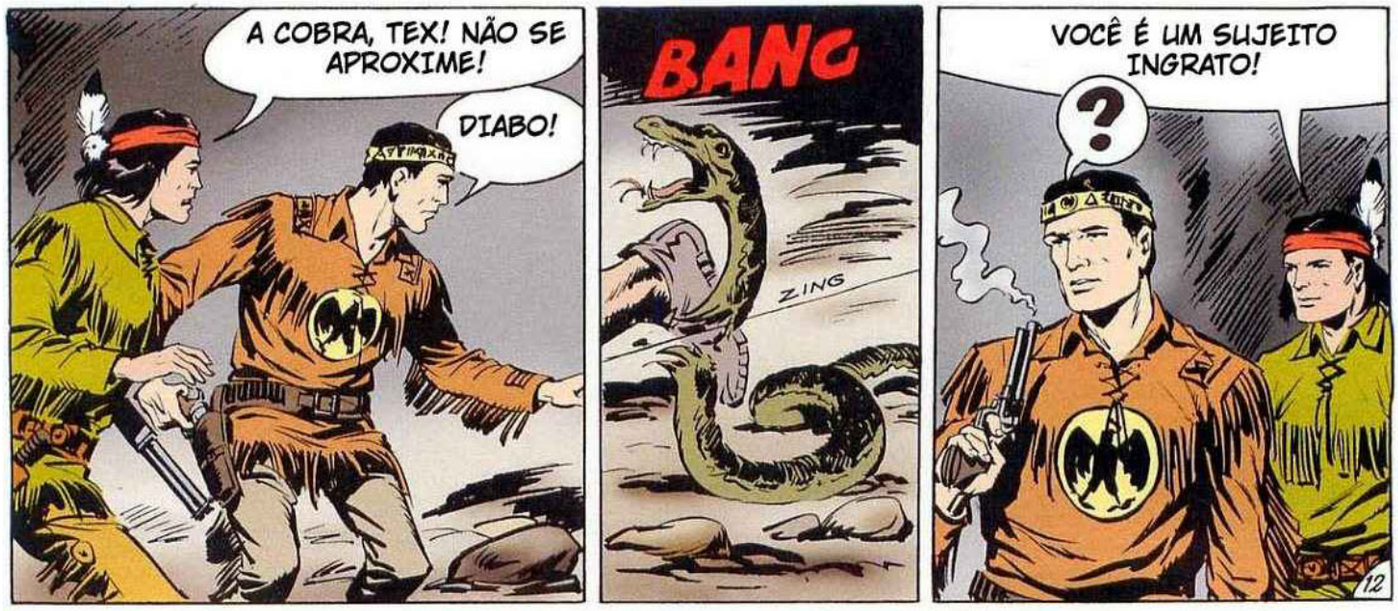
TWIIIING

2

KIT! TIGRE! DEPRESSA! A DEZ PASSOS DA ENTRADA, EM AMBOS OS LADOS HÁ GRANDES COLUNAS! CORRAM ATÉ ELAS!
PARA IMPEDIR QUE MAH-SHAI USE AS SUAS FLECHAS MORTAIS, TEX ABRE FOGO CONTRA A BRUXA.
BANG
3
MALDITOS, CÃES!
PARE, MAH-SHAI!
BANG BANG
4
ZIP
ZING
COM UM GRITO DE RAIVA, MAH-SHAI JOGA O ARCO INUTILIZADO NO CHÃO E CORRE.
LOGO DEPOIS, ELA DESAPARECE NUMA GRUTA
5

WOAH! SE EM VEZ DE MIRAR NO ARCO TIVESSE MIRADO NUMA PERNA...
CALADO! É UMA MULHER!
UMA MULHER QUE CAUSOU A MORTE DE VÁRIOS JOVENS INOCENTES!
TALVEZ NÃO ESTEJAM MORTOS!
6
TALVEZ AINDA ESTEJAM LÁ EMBAIXO, NAQUELA MISTERIOSA TERRA QUE FICA NO FUNDO PRECIPÍCIO!
MM...
AO PENETRAREM NA SEGUNDA GRUTA, OS TRÊS PARCEIROS PROCURAM E...
7
... NÃO DEMORAM A NOTAR O ESTRANHO ALTAR NO QUAL ESTÃO OS FETICHES.
CUIDADO! TALVEZ ESTEJA LÁ ATRÁS!
BANG BANG
BANG BANG
CRASH
ZIP
ZIP
8

WOAH! SE MAH-SHAI TEM QUE MORRER, ARRASTARÁ CONSIGO PELO MENOS UM DAQUELES CÃES!
A BRUXA LEVANTA UMA GRANDE PEDRA, NÃO IMAGINANDO QUE ESTE GESTO LHE SERÁ FATAL.
9
AAAAH...
?
WOAH!
!
10
YAAHAHI!
AAHH!
TUMF
11


A COBRA, TEX! NÃO SE APROXIME!
DIABO!
BANG
ZING
VOCÊ É UM SUJEITO INGRATO!
?
12

ESSA SERPENTE IMPEDIU QUE MAH-SHAI QUEBRASSE A CABEÇA DE UM DE NÓS!
E DAÍ? TALVEZ DESSEMOS DAR-LHE UMA ESTÁTUA?
OS TRÊS PARCEIROS SE APROXIMAM DE MAH-SHAI, QUE SOLTA UM DÉBIL GEMIDO.
ESTÁ ME OUVINDO MAH-SHAI?
AAHH..
13

NÓS NÃO CONHECEMOS NENHUM ANTÍDOTO CONTRA A MORDIDA DESSA COBRA, MAS SE VOCÊ...
NÃOOO...
MAH-SHAI SABE QUE NADA MAIS PODE FREAR OS PASSOS RÁPIDOS DA MORTE!
MAS, ANTES DE MORRER, FAREI UMA TERRÍVEL PROFECIA!
14

OS OLHOS DE MAH-SHAI OLHAM NESTE MOMENTO OS DIAS QUE VIRÃO...
...E MAH-SHAI VÊ QUE...
AHHH...
MOR-TA!
UGH! NÃO TEVE TEMPO DE FAZER SUA PROFECIA!
15

NAQUELE EXATO MOMENTO, UMA EXTRAORDINÁRIA TRANSFORMAÇÃO SE OPERA NA BELISSÍMA BRUXA.
CÉUS! OLHEM!
WOAH! A PELE DELA SE MOVE!
POUCO DEPOIS, NO LUGAR DA BELA E JOVEM MAH-SHAI, SURGE UMA VELHA.
VAMOS EMBORA DEPRESSA, TEX! ESTA CAVERNA ESTÁ CHEIA DE MAGIA
16

COMO PODE TER ACONTECIDO ESSA TRANFORMAÇÃO?
NÃO SEI E NÃO QUERO SABER!
VAMOS VOLTAR À LUZ DO SOL, TEX! ESTE LUGAR ME DÁ CALAFRIOS!
BUENO!
17

ADEUS, MAH-SHAI! QUALQUER QUE FOSSE O SEU SEGREDO, VOCÊ O LEVOU CONSIGO!

MEIA HORA DEPOIS...
AGORA VAMOS ACENDER UMA FOGUEIRA E PREPARAR ALGO PARA MASTIGAR!
ESTÁ COM FOME?
18

SIM! VOCÊ NÃO?
WOAH! O QUE VI NAQUELA CAVERNA ME TIROU O APETITE!

BOBAGEM! PENSANDO BEM, ACHO QUE PODEMOS FORMULAR FORMULAR UM HIPÓTESE SOBRE A TRANSFORMAÇÃO DE MAH-SHAI!
ESTOU CURIOSO PRA OUVIR!
19

LEMBRA-SE DO QUE CETHAPI NOS DISSE ? MAH-SHAI RETIRAVA O SEU PODER DA FLOR DA MAGIA!

SIM!
ESSA FLOR MISTERIOSA, ALÉM DE OUTROS EFEITOS, DEVE CONSERVAR A JUVENTUDE!

TAMBÉM ACHO QUE É ISSO, TIGRE!
20

AS FOLHA DESSA FLOR, SECAS, NÃO PROVOCAVAM ESTRANHAS VISÕES QUANDO ERAM FUMADAS?
ASSIM DISSE OMHOPI!

ENTÃO, NÃO PODERIA SER QUE DESTILADA OU TRABALHADA DE OUTRA MANEIRA, CONSERVASSEM A JUVENTUDE DE QUEM AS USASSE ?
WOAH! NÃO SE PODE DESCARTAR ISSO!
21

MAS COMO EXPLICA QUE MAH-SHAI, JOVEM E BELISSÍMA, SE REDUZIU A UM MONTE DE OSSOS VELHOS?
NÃO PRETENDA DEMAIS, TIGRE?

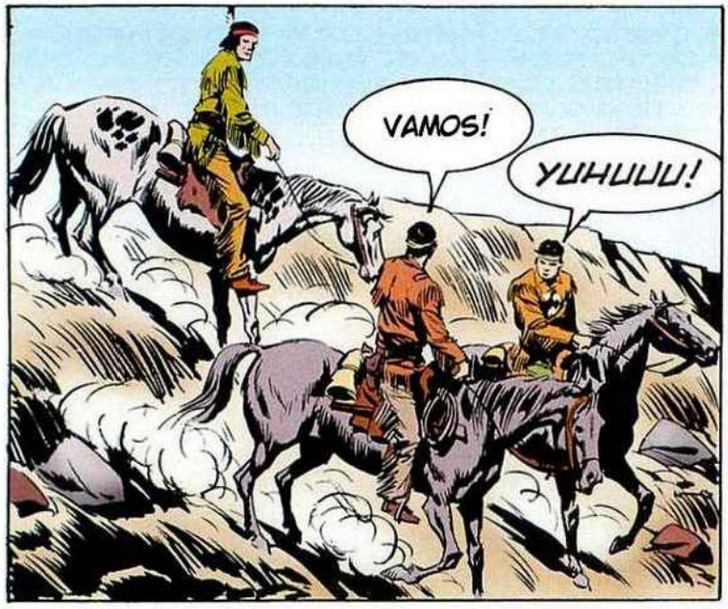
COMO DISSE ANTES, SÓ PODEMOS FORMULAR HIPÓTESES! NUNCA SABEREMOS A VERDADE! O SEGREDO DA FLOR DA MAGIA SE PERDEU COM A MORTE DE MAH-SHAI!
AINDA NÃO, PAI!
22

NÃO SABEMOS ONDE FICA O ACESSO À MISTERIOSA TERRA ONDE CRESCE A FLOR?
E VOCÊ GOSTARIA DE DESCER ATÉ LÁ ?

POR QUE NÃO ? É LÁ QUE ESTÃO OS JOVENS GUERREIROS DESAPARECIDOS!
WOAH! PURA LOUCURA!
23

CALMA, TIGRE! ACHO QUE KIT TEM RAZÃO!
E SE OS RAPAZES JÁ ESTIVEREM MORTOS?
NESSE CASO, VOLTAREMOS ATRÁS!
MAH-SHAI RETIRAVA A CORDA PRA IMPEDIR QUE AS SUAS VÍTIMAS VOLTASSEM À SUPERFÍCIE, MAS NÃO HAVERÁ NINGUÉM PRA RETIRAR A NOSSA!
24
WOAH! NÃO É MAIS SÁBIO ABANDONAR TUDO E VOLTAR A NOSSA ALDEIA?
SIM, SERIA MAIS SÁBIO, MAS NUNCA MAIS DORMIRÍAMOS COM A CONSCIÊNCIA TRANQUILA, TIGRE!
PENSARÍAMOS SEMPRE NAQUELES RAPAZES QUE PODERÍAMOS TER SALVO, MAS QUE NÃO...
WOAH! VOCÊ VENCEU!
25
MAS FIQUEM SABENDO QUE TEREMOS MUITOS PROBLEMAS!
VAMOS VER!
É A PRIMEIRA VEZ QUE DESAFIAMOS A SORTE?
NO DIA SEGUINTE...
O VALE DAS GRANDES OSSADAS!
NUNCA TINHA VINDO AQUI! PARECE UM CEMITÉRIO COLOSSAL!
26

ESTE VALE É UM CEMITÉRIO NATURAL DE ANIMAIS QUE VIVERAM EM TEMPOS LONGINQUOS!
27


VAMOS!
YUHUUU!

COMO NÃO HÁ ÁGUA NESSA REGIÃO, NÃO PODEREMOS ACAMPAR ANTES DA TRAVESSIA HAYASU!
28

POUCO DEPOIS...
LÁ ESTÁ A PONTE DO ARCO-IRIS! MAIS DUAS MILHAS E ESTAREMOS NA TRAVESSIA!

EI TIGRE! VOCÊ PARECE PENSATIVO, QUE HÁ?
SE VOCÊ QUER SABER, TENHO UMA GRANDE VONTADE DE VOLTAR!
29

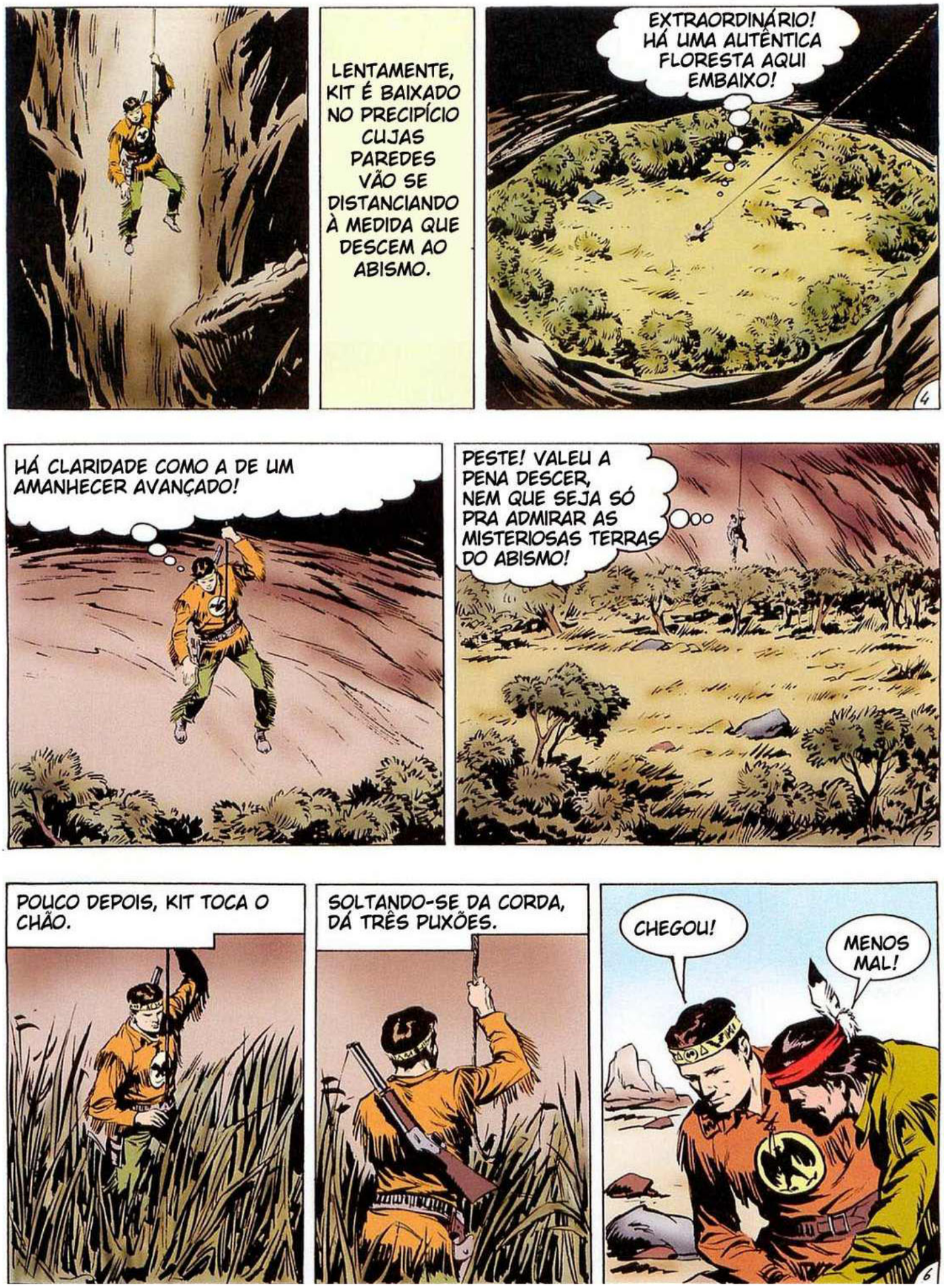
ESTOU COM UM MAU PRESSENTIMENTO SOBRE ESSA NOSSA JORNADA!
TOLICE!
DEPOIS DE PASSAREM PELA TRAVESSIA DE HAYASU, OS TRÊS PARCEIROS CHEGAM À MESA VERMELHA.
ALTO! ÁGUA E CAPIM EM ABUNDÂNCIA! VAMOS DEIXAR OS CAVALOS AQUI!
30

PEGAREMOS AS CORDAS, OS VÍVERES E AS ARMAS!
UGH!
TRÊS HORAS DEPOIS...
O PRECIPÍCIO É ESTE!
SIM! NÃO HÁ DÚVIDA: HÁ RASTROS EVIDENTES EM VOLTA!
AQUI ESTÁ A CORDA QUE MAH-SHAI USAVA!
31

TEX! ESSE PRECIPÍCIO DEVE SER MUITO PROFUNDO, A JULGAR PELO COMPRIMENTO DA CORDA!
CERCA DE CEM METROS!
MM... SERÁ COMO DESCER AO INFERNO!
32

Nas Terras do ABISMO

CADA UM DE NÓS LEVARÁ A SUA CORDA E A SUA COTA DE MUNIÇÕES! SE VOCÊ ENCONTRAR DIFICULDADES DEVE LOGO NOS AVISAR! EVITE IMPRUDÊNCIAS!
SIM, PAPAI!
2


LENTAMENTE, KIT É BAIXADO NO PRECIPÍCIO CUJAS PAREDES VÃO SE DISTANCIANDO À MEDIDA QUE DESCEM AO ABISMO.
EXTRAORDINÁRIO! HÁ UMA AUTÊNTICA FLORESTA AQUI EMBAIXO!
4
HÁ CLARIDADE COMO A DE UM AMANHECER AVANÇADO!
PESTE! VALEU A PENA DESCER, NEM QUE SEJA SÓ PRA ADMIRAR AS MISTERIOSAS TERRAS DO ABISMO!
5
POUCO DEPOIS, KIT TOCA O CHÃO.
SOLTANDO-SE DA CORDA, DÁ TRÊS PUXÕES.
CHEGOU!
MENOS MAL!
6

VAI DESCER AGORA?
SIM, MAS VOU AMARRAR A MINHA CORDA ÀQUELA ROCHA!
TEX, TALVEZ FOSSE MELHOR VOCÊ FICAR AQUI EM CIMA!
NÃO! FIQUE VOCÊ SE QUISER!
7
WOAH! VOU DESCER E ME JUNTAR A FALCÃO PEQUENO!
ENTÃO PARE DE FAZER PROPOSTAS SEM SENTIDO!
A CORDA ESTÁ AMARRADA NAQUELA PEDRA E NÃO PERIGO DE QUE ARREBENTE!
UGH! NÃO SE FALA MAIS NISSO!
8
TEX E TIGRE DESCEM SEM INCIDENTES.
O QUE ACHAM?
UMA AUTÊNTICA FLORESTA CRESCIDA NO ABISMO!
9

OS TRÊS PARCEIROS SE DIRIGEM À BEIRA DA FLORESTA.

AVANÇANDO COM CAUTELA, OS TRÊS PARCEIROS CHEGAM AOS LIMITES DA FLORESTA E TAMBÉM AÍ ENCONTRAM OS RASTROS DE UM SER DE GRANDES DIMENSÕES.

NÃO ANTES DE DAR UMA OLHADA NESTA ESTRANHA FLORESTA!
WOAH!
A SUA CURIOSIDADE ACABARÁ POR...
AS FLORES!
OLHEM ALI! ENTRE AS ARVORES!
16

OS TRÊS PARCEIROS AVANÇAM CAUTELOSAMENTE E PARAM DIANTE DA FLOR QUE BROTA DE UMA CAVEIRA.
EIS O QUE RESTA DE UM DOS RAPAZES!
UM TRISTE FIM!
SIM! E MAH-SHAI MERECEU MORRER, SE AO MANDAR OS RAPAZES AQUI EMBAIXO, SABIA QUE OS CONDENAVA A MORTE!
DE-CIDIDO A CONTI-NUAR?
17

TEX ESTÁ PARA RESPONDER QUANDO UM UIVO ENREGELANTE RESSOA NO AR.
HAAAHUUAAHAAHOOO
O QUE É ISSO?
VEIO DAQUELE LADO!
18

AGORA OUVE-SE ATÉ RUÍDOS DOS GALHOS QUEBRADOS!
VAMOS VOLTAR!
É EVIDENTE QUE NENHUM DOS RAPAZES SOBREVIVEU, ESTA TERRA DEVER SER HABITADA POR CRIATURAS MONSTRUOSAS E...
HAAAHUUAOOO
19

O UIVO DE NOVO!
E BEM PRÓXIMO!
HAAAHUUUAAHOO
CRASH
CRASH
20

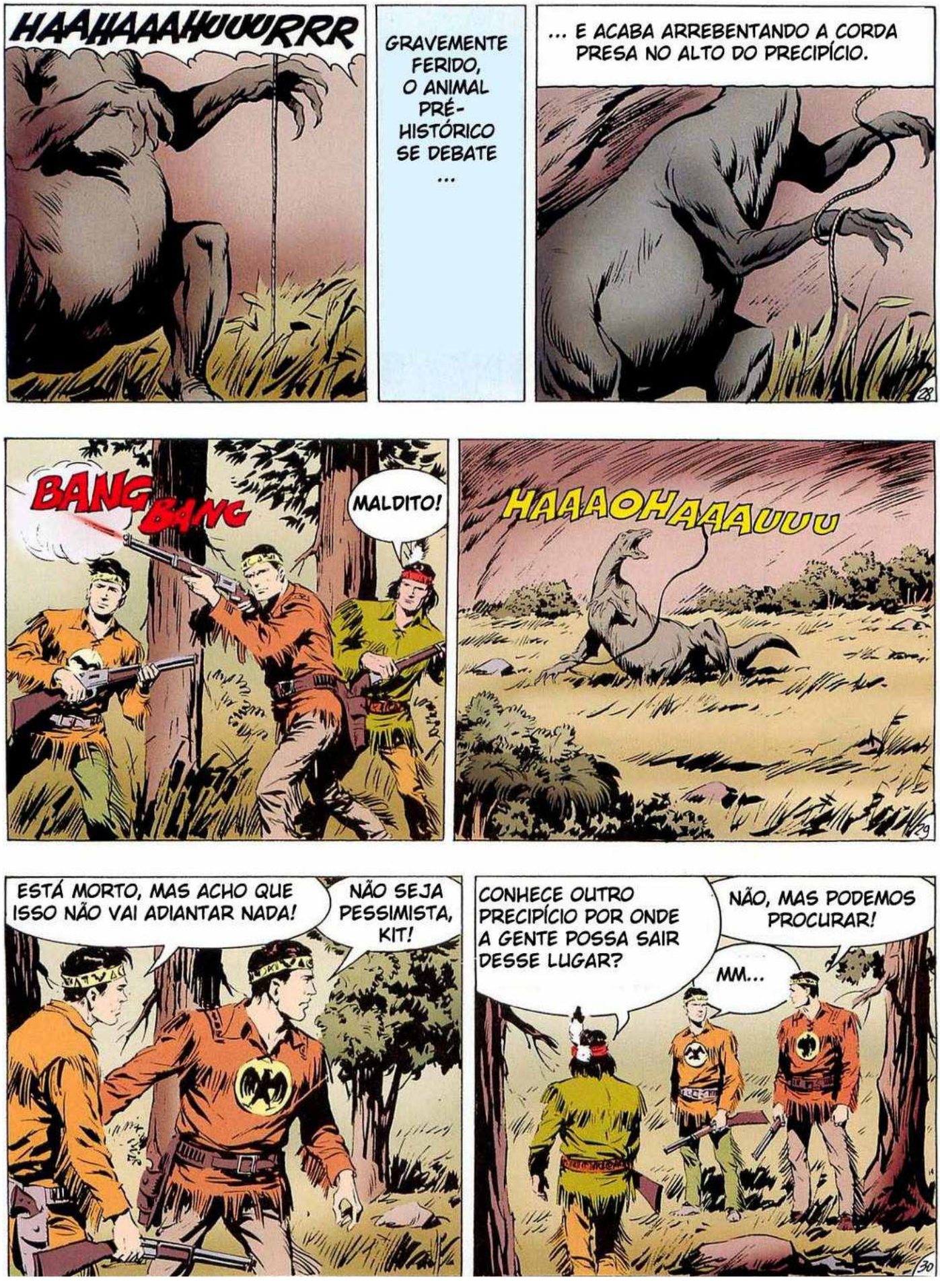
A CLAREIRA!
E A CORDA ESTÁ LÁ NA NOSSA FRENTE!
DEPRESSA!
OS TRÊS PARCEIROS CORREM, MAS DE REPENTE TIGRE SE VIRA E DÁ O ALARME.
TEX! KIT! OLHEM PRA TRÁS!
21

DIABO!
INACREDI-TÁVEL!
HAAHAAAHUUU
NÃO PERCAM TEMPO! FOGO!
BANG
BANG
BANG
22

HOOHAAAHH
ZING
ZIP
APESAR DE CHOCADOS, OS TRÊS AVENTUREIROS ATIRAM FRENETICAMENTE.
MIREM NOS OLHOS!
BANG
BANG
HOOHAA
BANG
23

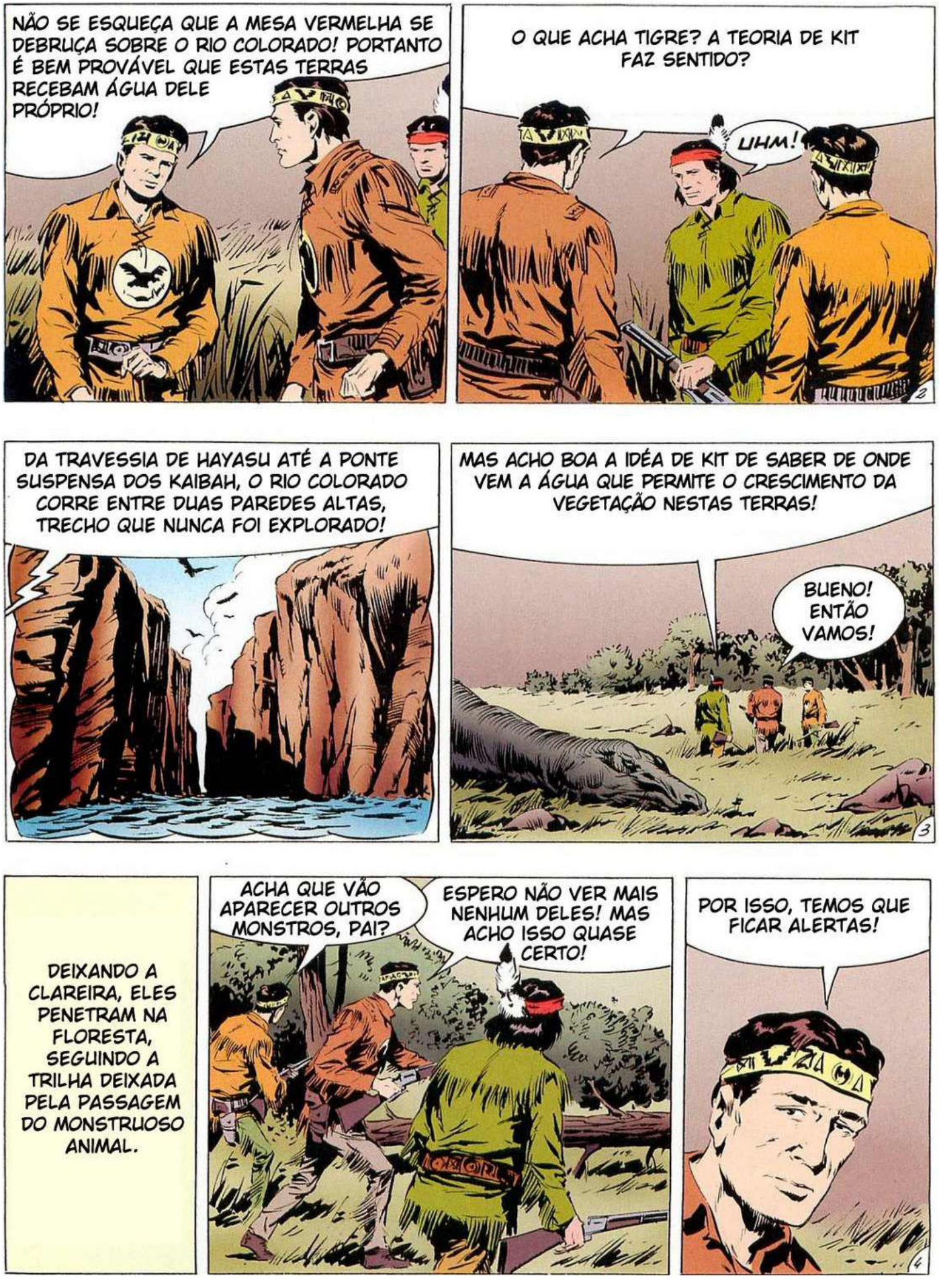
BANG
BANG
BANG
HAAAHAAAHAAAUUU
ESTÁ BALANÇANDO!
VAMOS!
24

PRAS ÁRVORES! AQUI ESTAMOS MUITO EXPOSTOS!
NÓS O CEGAMOS! AVANÇA SEM DIREÇÃO!
EMBORA NÃO NOS VEJA, AINDA É UMA GRANDE AMEAÇA SE FICARMOS NA CLAREIRA!
25
HAARRGGHOOHAAA
VEJAM! ESTÁ LOUCO DE RAIVA!
MONSTRO MALDITO!
26
A CORDA! ESTÁ SE APROXIMANDO DA CORDA!
SE ARRANCÁ-LA, ESTAMOS PERDIDOS!
FOGO!
BANG
BANG
27


HAAHAAAHUUURRR
GRAVEMENTE FERIDO, O ANIMAL PRÉ-HISTÓRICO SE DEBATE ...
... E ACABA ARREBENTANDO A CORDA PRESA NO ALTO DO PRECIPÍCIO.
28
BANG BANG
MALDITO!
HAAAOHAAAUUU
29
ESTÁ MORTO, MAS ACHO QUE ISSO NÃO VAI ADIANTAR NADA!
NÃO SEJA PESSIMISTA, KIT!
CONHECE OUTRO PRECIPÍCIO POR ONDE A GENTE POSSA SAIR DESSE LUGAR?
NÃO, MAS PODEMOS PROCURAR!
MM...
30

POUCO DEPOIS AS PREVISÕES DE KIT SE CONFIRMAM.

O Covil Dos Monstros


NÃO SE ESQUEÇA QUE A MESA VERMELHA SE DEBRUÇA SOBRE O RIO COLORADO! PORTANTO É BEM PROVÁVEL QUE ESTAS TERRAS RECEBAM ÁGUA DELE PRÓPRIO!
O QUE ACHA TIGRE? A TEORIA DE KIT FAZ SENTIDO?
UHM!
2
DA TRAVESSIA DE HAYASU ATÉ A PONTE SUSPENSA DOS KAIBAH, O RIO COLORADO CORRE ENTRE DUAS PAREDES ALTAS, TRECHO QUE NUNCA FOI EXPLORADO!
MAS ACHO BOA A IDÉA DE KIT DE SABER DE ONDE VEM A ÁGUA QUE PERMITE O CRESCIMENTO DA VEGETAÇÃO NESTAS TERRAS!
BUENO! ENTÃO VAMOS!
3
DEIXANDO A CLAREIRA, ELES PENETRAM NA FLORESTA, SEGUINDO A TRILHA DEIXADA PELA PASSAGEM DO MONSTRUOSO ANIMAL.
ACHA QUE VÃO APARECER OUTROS MONSTROS, PAI?
ESPERO NÃO VER MAIS NENHUM DELES! MAS ACHO ISSO QUASE CERTO!
POR ISSO, TEMOS QUE FICAR ALERTAS!
4

EM CASO DE ENCONTROS DESAGRADÁVEIS, MIREM NOS OLHOS E...
O QUE É?
EPA!
OLHEM ALI!
5

O ESQUELETO DE UMA COBRA ENORME!
ESPERO NÃO ENCONTRAR NENHUMA VIVA!
NÃO SENTE UM CHEIRO ESTRANHO, TEX?
TEM RAZÃO! VEM DALI!
?
6

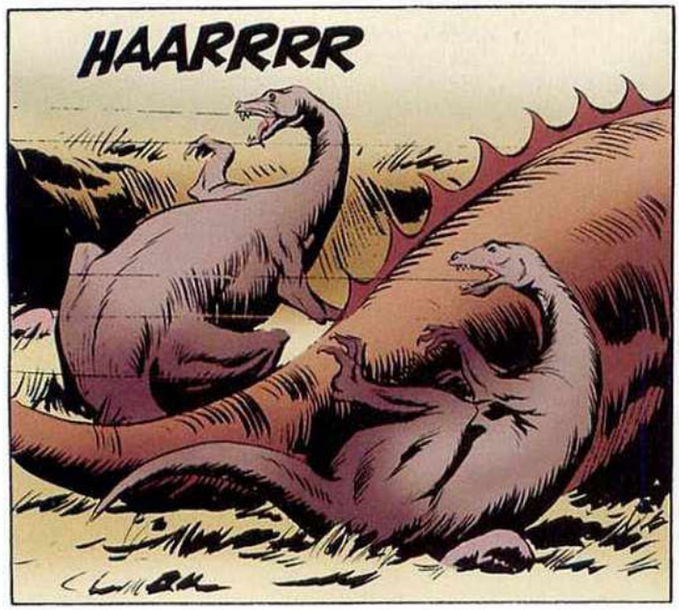
UM CHEIRO DE PODRE OU DE MATÉRIA EM DECOMPOSIÇÃO!
OLHOS ABERTOS!
REDOBRANDO AS PRECAUÇÕES, OS TRÊS AVANÇAM PELA PISTA DEIXADA PELO ANIMAL. POUCO DEPOIS...
HUUMPFF
CRAAK
CRAAK
7

TEX!
CALADO! VAMOS SAIR DO CAMINHO!
ELES PENETRAM NA DENSA VEGETAÇÃO
POUCO DEPOIS...
POR MIL BISONTES!
8

OS TRÊS PARCEIROS ASSISTEM A UM QUADRO ATERRADOR! NUMA DEPRESSÃO DO TERRENO, UM MONSTRO AGONIZA. ALI PERTO, QUATRO MONSTRINHOS DEVORAM OUTRO ANIMAL DE PROPORÇÕES COLOSSAIS.
?!!
9

POR MANUTI! VAMOS DAR O FORA ANTES QUE ESSE ANIMAL PERCEBA A NOSSA PRESENÇA!
NÃO!
ELE PERDEU UMA PATA DA FRENTE E TAMBÉM DEVE TER PERDIDO MUITO SANGUE!
HUUHUUMPFF
10

É VERDADE! DEVE TER SIDO NA LUTA COM O MONSTRO QUE AQUELES QUATRO ANIMAIZINHOS ESTÃO DEVORANDO!
FERIDO COMO FICOU, VAI ACABAR MORRENDO TAMBÉM!
NAQUELE MOMENTO, O MONSTRO PERCEBE A PRESENÇA DOS TRÊS E TENTA SE LEVANTAR.
HAARHF
11
ELE NOS FAREJOU!
FOGO!
BANG
BANG
HAAAHUUURRGG
12
OS QUATRO FILHOTES, NÃO OS DEIXEM ESCAPAR!
BANG BANG
BANG
13


HAARRRR

DOIS MONSTRINHOS SÃO FULMINADOS. OS OUTROS DOIS TENTAM ESCAPAR...
BANG
BANG
14

... MAS SÃO ATINGIDOS E CAEM SEM VIDA PERTO DO CORPO DO MONSTRO MULTILADO.

PRONTO!
UGH!
TIVEMOS MUITA SORTE!
15

SE TIVESSEMOS ENCONTRADO ESSE ANIMAL NA PLENITUDE DE DUAS FORÇAS, AS COISAS TERIAM SIDO DIFERENTES!
TALVEZ HAJA OUTROS!

É PROVÁVEL QUE SIM, MAS NÃO AQUI PERTO!
VIU O OUTRO ANIMAL? O QUE ESTAVA SENDO DEVORADO?

SIM, É DE UMA RAÇA DIFERENTE!
16

ISTO SIGNIFICA QUE NESTA REGIÃO SUBTERRÂNEA VIVEM DIVERSAS ESPÉCIES DESSES BICHOS MONSTRUOSOS!
PÉSSIMA PERSPECTIVA PARA NÓS!
MAS COM UM POUCO DE ATENÇÃO, VAMOS NOS SAFAR DESTA!
ISSO SE CONSEGUIRMOS ACHAR UMA SAÍDA!
17

PESSIMISTA, HEIN?
NÃO VEJO MOTIVO PRA ESTAR OTIMISTA!
NÃO BANQUE A AVE DE MAU AGOURO, TIGRE!
UGH! NÃO DIREI MAIS UMA PALAVRA!
SE EU CONSEGUIR SAIR DAQUI, VOLTO PRA ALDEIA E NÃO SAIO DE LÁ DURANTE DEZ ANOS!
18

CONVERSA! SE SAIRMOS DAQUI, VOCÊ NÃO...
EI! OLHEM!
AS ÁRVORES ESTÃO RAREANDO! ESTAMOS NO FIM DA FLORESTA!
19

OLHO VIVO! NÃO GOSTARIA DE SER SURPREENDIDO LOGO AGORA !
UGH !

QUASE SE ARRASTANDO, OS TRÊS CHEGAM NO LIMIAR DA FLORESTA.
ÁGUA!
UM LAGO!
20

APOSTO QUE ESTA ÁGUA VEM DO RIO COLORADO!
MUITO PROVÁVEL!

É UM LAGO GRANDE! COMO PENSA ATRAVESSÁ-LO?

NÓS PODEMOS CONSTRUIR UMA JANGADA!
MMM...
21

ALGO ERRADO COM MINHA IDÉIA?
NÃO! É SENSATA, MAS TALVEZ ESTAS ÁGUAS SEJAM HABITADAS!

E, SE OS SERES QUE VIVEM NELA FOREM DO MESMO CALIBRE DOS QUE ENCONTRAMOS NA FLORESTA, ESTAMOS FRITOS!
22

CONCORDO COM VOCÊ, TEX! SE NESTE LAGO HOUVER ALGUM ANIMAL, A JANGADA NOS LEVARIA AO INFERNO!
VAMOS VER ISSO AGORA!
BANG BANG BANG
23

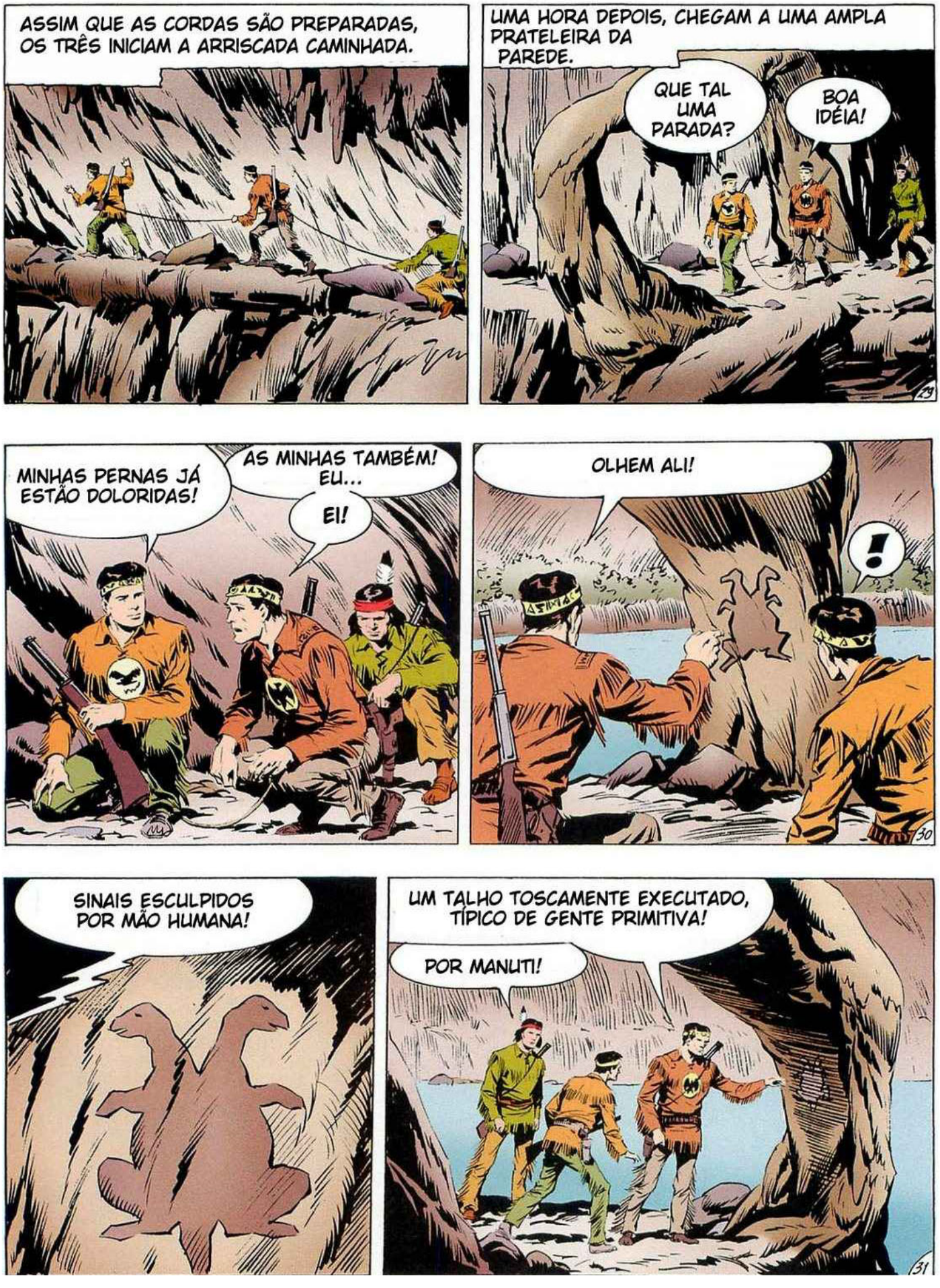
PLOP PLOP PLOP
ZIP
ZIP
AS DETONAÇÕES ECOAM LONGAMENTE NA IMENSA LAGOA. POUCO DEPOIS...
OLHEM LÁ EMBAIXO!
SPLASH
24

DIACHO!
PESTE! AQUELE DEVE SER O PAI DE TODAS AS SERPENTES!
POR MANUTI!
NÃO ATIREM! VAMOS NOS APROXIMAR MAIS!
AINDA NÃO NOS VIU! ESTÁ PROCURANDO QUEM VEIO PERTUBAR A SUA PAZ!
25

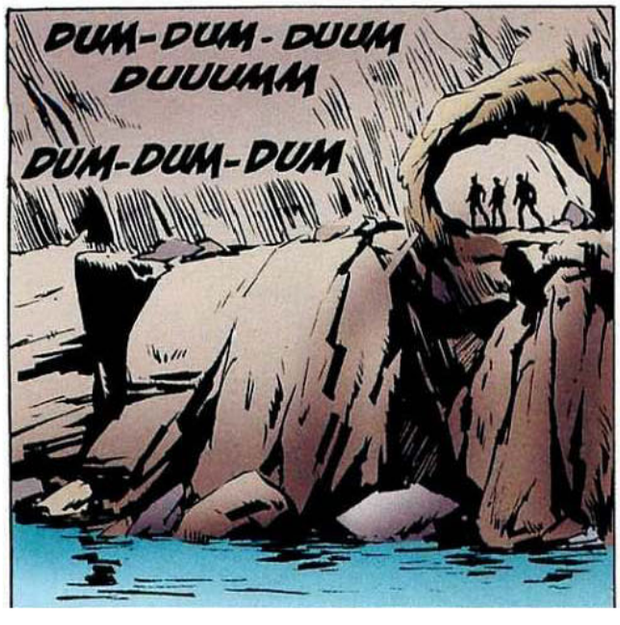
ANIMAL HORRÍVEL!
CALADO!
MERGULHOU DE NOVO !
JÁ VAI TARDE!
AINDA QUER CONSTRUIR UMA JANGADA, KIT ?
PLOUFF
26

ENTÃO, TEREMOS QUE TERMINAR OS NOSSOS DIAS NA FLORESTA?
ACHO QUE...
OLHE LÁ, TEX!
NO LADO DIREITO DA CAVERNA! NÃO ACHA QUE DEVÍAMOS EXPLORAR A INCLINAÇÃO DAQUELA PAREDE ROCHOSA?
27

VAMOS VER DE PERTO!
AO CHEGAREM PERTO DE UMA DAS PAREDES DA GRANDE CAVERNA, TEX APROVA A EXPLORAÇÃO DO LOCAL.
SIM! TEREMOS QUE TER CUIDADO, MAS VALE A PENA TENTAR! FAREMOS UMA CORDA ÚNICA E NOS AMARRAREMOS NELA!
28

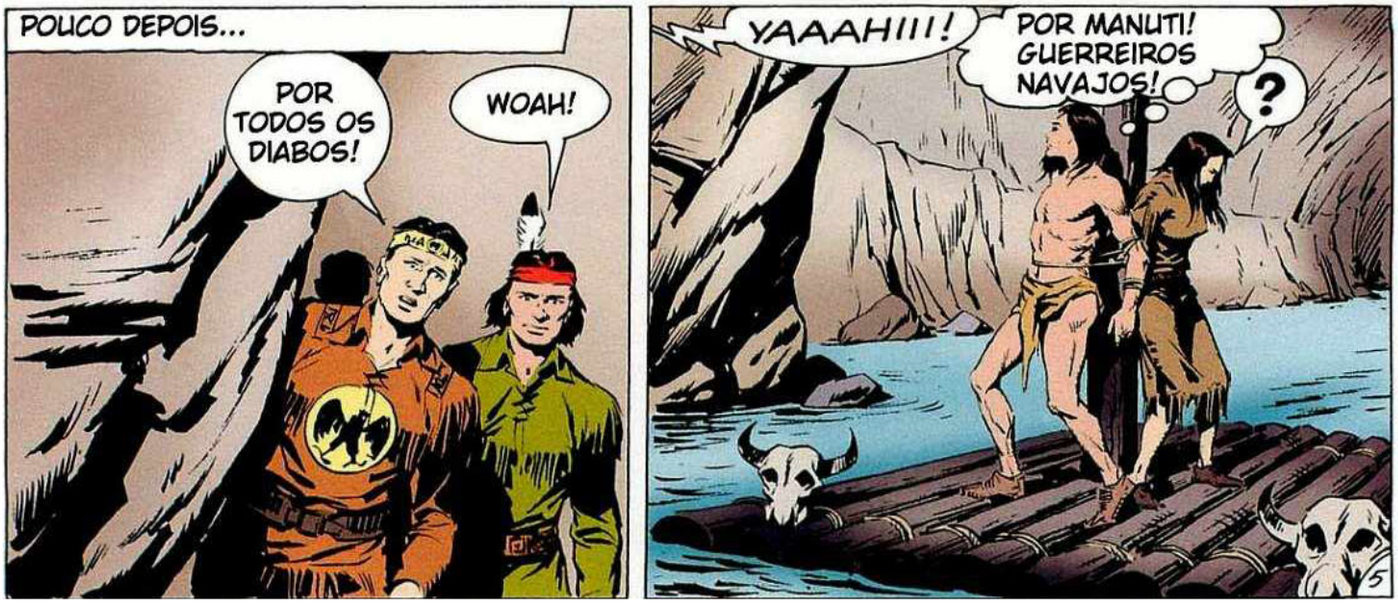

ASSIM QUE AS CORDAS SÃO PREPARADAS, OS TRÊS INICIAM A ARRISCADA CAMINHADA.
UMA HORA DEPOIS, CHEGAM A UMA AMPLA PRATELEIRA DA PAREDE.
QUE TAL UMA PARADA?
BOA IDÉIA!
29
MINHAS PERNAS JÁ ESTÃO DOLORIDAS!
AS MINHAS TAMBÉM! EU...
EI!
OLHEM ALI!
!
30
SINAIS ESCULPIDOS POR MÃO HUMANA!
UM TALHO TOSCAMENTE EXECUTADO, TÍPICO DE GENTE PRIMITIVA!
POR MANUTI!
31

A JANGADA DA MORTE



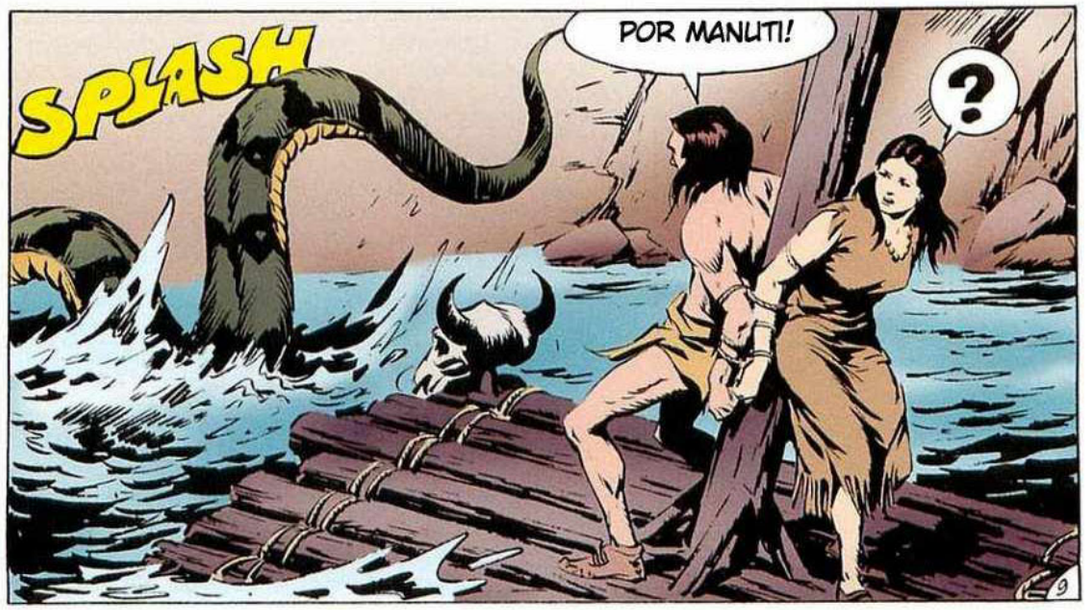
NÃO VALE GRANDE COISA COMO PASSAGEM, MAS PARECE TRANSITÁVEL!
ACHO QUE NÃO HÁ OUTRA COISA A FAZER SENÃO SEGUI-LO!
VAMOS!
3

POUCO DEPOIS, ELES PARAM ADMIRADOS AO OUVIR UM SOM INESPERADO.
POR MANUTI! OUÇAM!
O CANTO DE MORTE DOS GUERREIROS HOPI!
VAMOS CONTORNAR ESTA PAREDE! O CANTO VEM DO OUTRO LADO!
4


POUCO DEPOIS...
POR TODOS OS DIABOS!
WOAH!
YAAAHIII!
POR MANUTI! GUERREIROS NAVAJOS!
?
5

NAQUELE MOMENTO...
SPLASH
KIT! TIGRE!
ALI!
FOGO! DEPRESSA!
6
SCIIIISSHHHH
BANG BANG
SSSSSH
ZIP
ZIP
7
BANG BANG
SCCIIISHIIIH
!
8

ATINGIDO MORTALMENTE, O ANIMAL MERGULHA, MAS LOGO VOLTA À TONA, REVOLVENDO A SUPERFÍCIE DO LAGO.



DIABO!
TEX VAI ATIRAR, QUANDO DE REPENTE O PRIMEIRO MONSTRO RETORNA A SUPERFÍCIE E É ATACADO PELO SEGUNDO MONSTRO.
SCIIIISHHH
12

NÃO ATIRE, TEX! ENQUANTO OS DOIS MONSTROS LUTAREM ENTRE SÍ, NINGUÉM CORRE PERIGO!
OLHE! APESAR DE FERIDO, O PRIMEIRO CONSEGUIU CRAVAR OS DENTES, NAS COSTA DO ADVERSÁRIO!
13

SPLASH SPLASH
NISSO...
AINDA ESTOU MUITO LONGE!
14

NÃO SE JOGUE NA ÁGUA, NAVAJO! O LAGO ESTÁ CHEIO DE MONSTROS!
SÓ HÁ UM JEITO DE LIBERTAR ESSES DOIS INFELIZES!
BANG
15
FAÇA FORÇA! ARREBENTE A CORDA!
UGH! CEDERAM!
16
AGORA, CUIDADO! NÃO MEXA A CABEÇA! VOU ATIRAR UM PUNHAL PRA VOCÊ CORTAR O RESTO DAS CORDAS!
ZAC
UGH!
!
17

O ÍNDIO PEGA O PUNHAL, E RAPIDAMENTE LIBERTA A MOÇA.

EM SEGUIDA, ATIRA A CORDA PARA KIT.

BUENO!

UGH!

18

PUXE, DEPRESSA!

EM POUCOS SEGUNDOS, A JANGADA ENCOSTA NA PAREDE.

A GAROTA CONSEGUE SUBIR ATÉ O CAMINHO?

UGH! MOYA É ÁGIL E FORTE!

19

MOYA! TUKAHIMI!

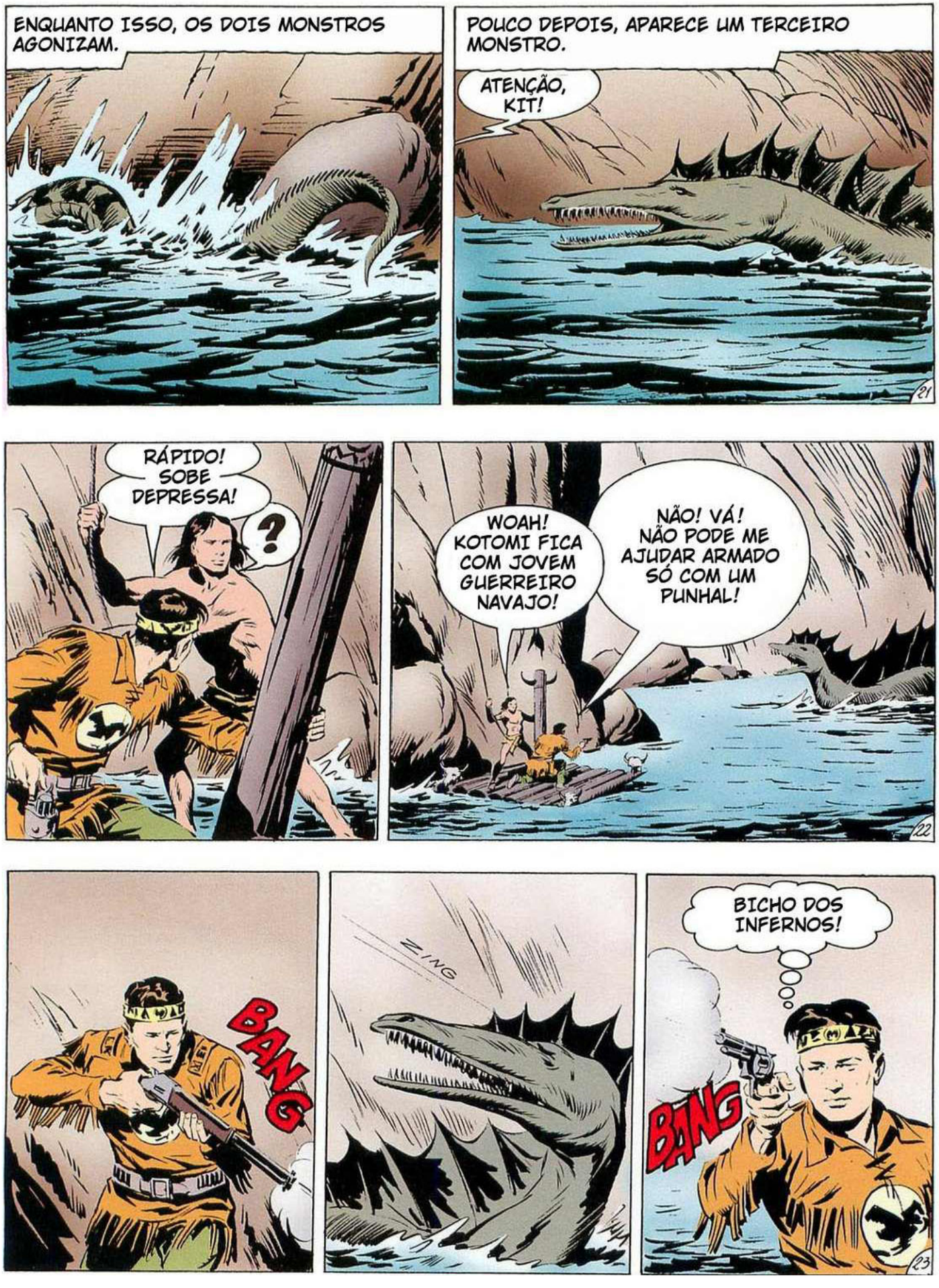
HOGH!

BOM! A MOÇA ESTÁ SUBINDO!

VENHA LOGO, KIT!

CLARO! NÃO QUERO ME DEMORARA NESTA JANGADA!

20


ENQUANTO ISSO, OS DOIS MONSTROS AGONIZAM.
POUCO DEPOIS, APARECE UM TERCEIRO MONSTRO.
ATENÇÃO, KIT!
21
RÁPIDO! SOBE DEPRESSA!
?
WOAH! KOTOMI FICA COM JOVEM GUERREIRO NAVAJO!
NÃO! VÁ! NÃO PODE ME AJUDAR ARMADO SÓ COM UM PUNHAL!
22
BANG
ZING
BICHO DOS INFERNOS!
BANG
23

ATINGIDO NUM OLHO, O ANIMAL PRÉ-HISTÓRICO SE DEBATE FURIOSAMENTE NAS ÁGUAS DO LAGO.

SPLASH

TANTO TEX QUANTO KIT DESCARREGAM SUAS ARMAS NA GARGANTA DO MONSTRO.

BANG BANG

ZING

BANG

BANG ZIP

24

ANDE LOGO, KIT! AGARRE A CORDA E SUBA!

BANG

NADA VAI PARAR ESSE MONSTRO! VENHA, JÁ DESAMARREI A CORDA DA JANGADA!

SUBA! EU VOU EM SEGUIDA!

BANG

25

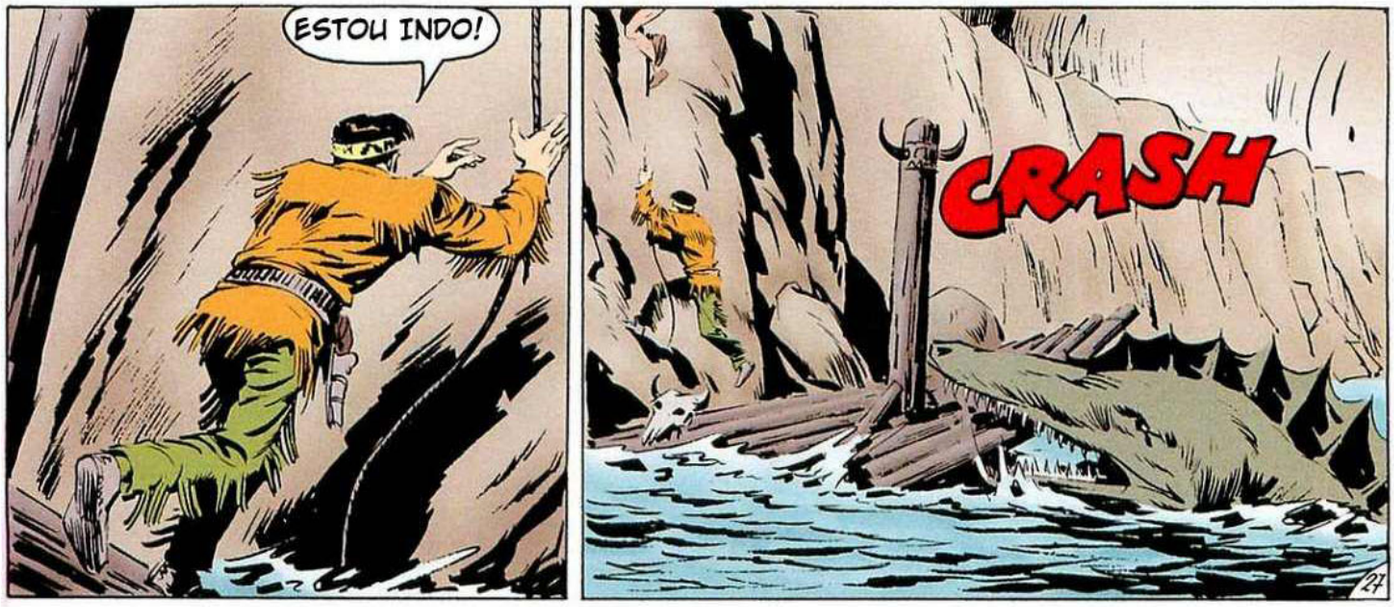
RAIOS! FOI ATINGIDO VÁRIAS VEZES, MAS CONTINUA A AVANÇAR!

BANG

DEPRESSA OU SERÁ TARDE DEMAIS!

BANG

26



APÓS DESTROÇAR A JANGADA, O ANIMAL TENTA ESCALAR A PAREDE ROCHOSA.

SPLASH
POUCO DEPOIS..
PESTE! TEVE MUITA SORTE!
DEVO CONFESSAR QUE VI A COISA PRETA!
30
NAQUELE MOMENTO, OUVEM DE NOVO O ECO DO MISTERIOSO TAMBOR.
DUM-DUUM-DUM DUUMM-DUM-DUM
DE NOVO O MALDITO TAMBOR!
O TAMBOR DA MORTE DO PODEROSO UKTAR!
QUEM É UKTAR?
31
UM HOMEM MALVADO, FEITICEIRO DOS MAKANDRAS, OS HOMENS DO ABISMO! UKTAR DEVE TER OUVIDO OS DISPAROS E, COM CERTEZA, VAI MANDAR SEU GUERREIROS NOS ATACAR!
?
!
?
32

O POVO ESQUECIDO

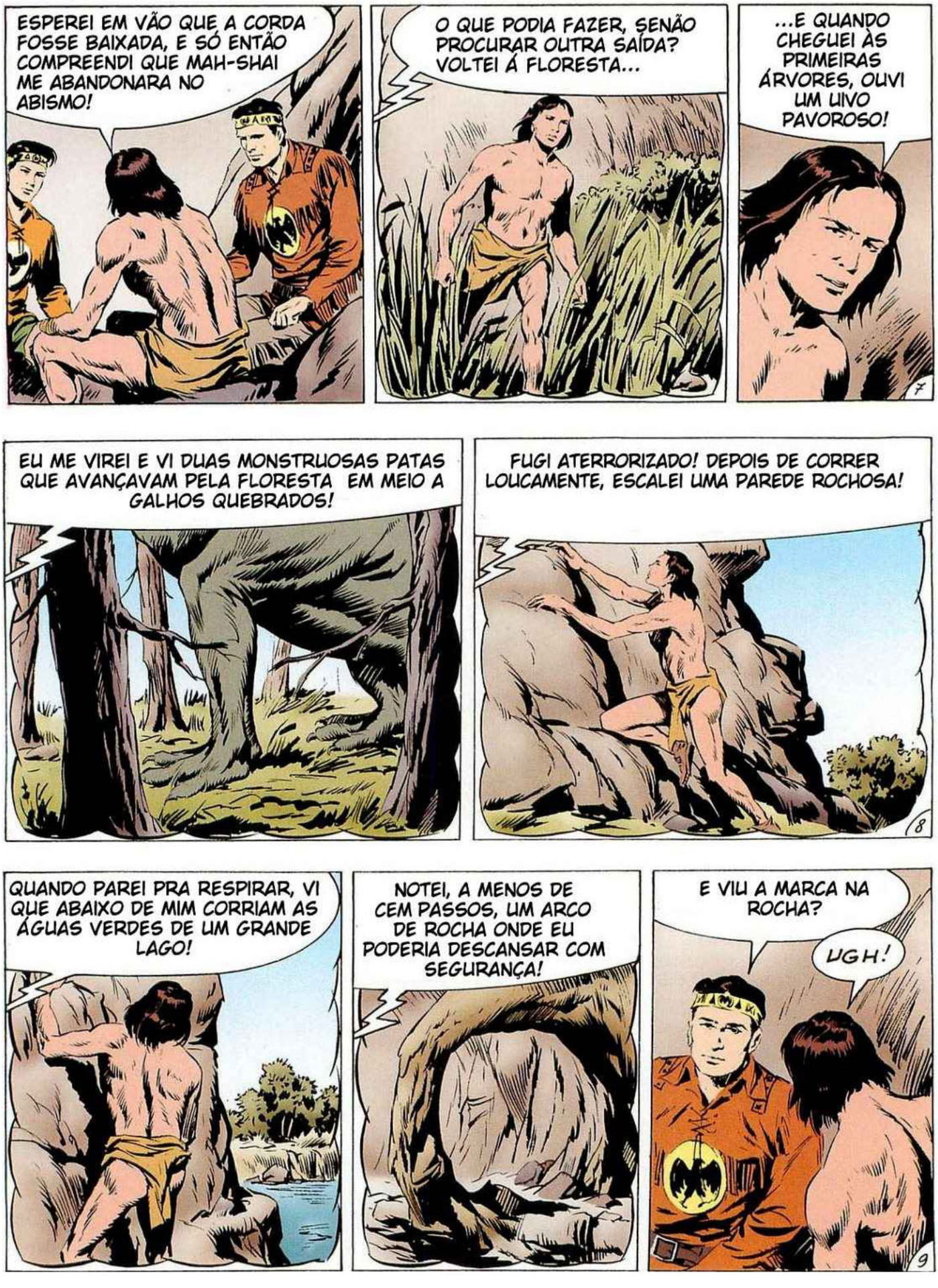
ASSIM QUE O VI, LEMBREI O SEU NOME ! KOTOMI TEM BOA MEMÓRIA E SABE QUE O JOVEM QUE ME SALVOU É FALCÃO PEQUENO E O NAVAJO É JACK TIGRE!
2

VOCÊ É UM JOVEM GUERREIRO QUE SABE MUITAS COISAS, KOTOMI!
WOAH! AS PROEZAS DE ÁGUIA DA NOITE SÃO CONHECIDAS POR TODOS OS HOPIS!

A MINHA HISTÓRIA COMEÇA HÁ ALGUNS ANOS ATRÁS, QUANDO, APÓS A DANÇA DOS FANTASMAS, HOTAKI, MEU PAI, RECEBEU O SINAL DE MAH-SHAI!
COMO ÁGUIA DA NOITE SABE, QUEM RECEBE ESSE SINAL, DEVE MANDAR UM FILHO NA TRILHA DO DESERTO!
ASSIM, MEU PAI OBEDECEU E ME MANDOU TRILHAR O CAMINHO DO QUAL NINGUÉM VOLTA!
4

NÃO DEMOREI A ENCONTRAR A BRUXA DO COLORADO, QUE ME LEVOU À SUA CAVERNA, ONDE ME FEZ ASSISTIR A MAGIAS INCRIVEIS!
MAH-SHAIME DISSE QUE, SE EU ACEITASSE COLHER PRA ELA AS FLORES DA MAGIA, FARIA DE MIM UM GRANDE GUERREIRO!
ASSIM, NO DIA SEGUINTE DESCI NO PRECIPÍCIO!
5

MAH-SHAI ME EXPLICOU ONDE ENCONTRARIA AS FLORES DA MAGIA! QUANDO CHEGUEI À CLAREIRA, ME DIRIGI À FLORESTA!
LEVEI POUCO TEMPO COLHENDO AS FLORES! CONFORME COMBINADO, FIZ SINAL PRA MAH-SHAI PUXAR O CESTO!
TÍNHAMOS ACERTADO QUE DEPOIS DO TERCEIRO CESTO MAH-SHAI ME LEVARIA DE VOLTA À SUPERFÍCIE, MAS NÃO FOI ASSIM!
6


ESPEREI EM VÃO QUE A CORDA FOSSE BAIXADA, E SÓ ENTÃO COMPREENDI QUE MAH-SHAI ME ABANDONARA NO ABISMO!
O QUE PODIA FAZER, SENÃO PROCURAR OUTRA SAÍDA? VOLTEI Á FLORESTA...
...E QUANDO CHEGUEI ÀS PRIMEIRAS ÁRVORES, OUVI UM UIVO PAVOROSO!
7
EU ME VIREI E VI DUAS MONSTRUOSAS PATAS QUE AVANÇAVAM PELA FLORESTA EM MEIO A GALHOS QUEBRADOS!
FUGI ATERRORIZADO! DEPOIS DE CORRER LOUCAMENTE, ESCALEI UMA PAREDE ROCHOSA!
8
QUANDO PAREI PRA RESPIRAR, VI QUE ABAIXO DE MIM CORRIAM AS ÁGUAS VERDES DE UM GRANDE LAGO!
NOTEI, A MENOS DE CEM PASSOS, UM ARCO DE ROCHA ONDE EU PODERIA DESCANSAR COM SEGURANÇA!
E VIU A MARCA NA ROCHA?
UGH!
9

VI O SINAL E VI O CAMINHO! ESPERANDO ENCONTRAR UMA SAÍDA, EU O SEGUI! DEPOS DE MEIA HORA, CHEGUEI NUM ALTIPLANO ONDE HAVIA UMA ALDEIA!

NÃO SE NOTAVAM SINAIS DE VIDA NAS CABANAS! ENTREI NUMA DELAS E, EXAUSTO, ADORMECI SOBRE ALGUMAS PELES!

QUANDO ACORDEI, HAVIA DOIS GUERREIROS INCLINADOS SOBRE MIM, DE UMA RAÇA QUE EU NUNCA VIRA ANTES!

TINHAM A CARA COBERTA POR MUITOS PÊLOS E UM DELES, PELO NÚMERO DE AMULETOS QUE USAVA, DEVIA SER O

EU ME LEVANTEI FAZENDO UM GESTO DE PAZ E OS DOIS ME FALARAM NUMA LÍNGUA QUE EU NÃO ENTENDIA, DEPOIS SE LEVANTARAM E SAIRAM DA CABANA!

POUCO DEPOIS, ENTRARAM OUTROS HOMENS TRAZENDO ALIMENTOS E BEBIDAS! TODOS ME OLHAVAM ADMIRADOS E TROCAVAM ESTRANHAS PALAVRAS ENTRE SÍ!

SOUBE DEPOIS, QUANDO APRENDI A LINGUAGEM DELES, O PORQUÊ DA ACOLHIDA TÃO AMIGÁVEL! KADOR, O CHEFE DOS MAKANDRAS, NÃO TINHA HERDEIROS MACHOS, E JUSTAMENTE NAQUELE DIA FORA COM O FEITICEIRO IMPLORAR AO DEUS DO FOGO A DÁDIVA DE UM FILHO!
73

ENTENDI! AO ENCONTRAREM VOCÊ NA CABANA DO CHEFE, OS MAKANDRAS O CONSIDERARAM COMO PRESENTE DO SEU DEUS A KADOR!
ISSO MESMO!

INFELIZMENTE, O MEU INESPERADO APARECIMENTO ENTRE OS MAKANDRAS NÃO FOI RECEBIDO COM SATISFAÇÃO POR TODOS! GORKA, O IRMÃO DO FEITICEIRO, QUE ESPERAVA SUCEDÊ-LO JUSTAMENTE CONTANDO COM A FALTA DE UM HERDEIRO MACHO, ME CONSIDEROU LOGO COMO SEU PIOR INIMIGO!
E NÃO TENTOU ELIMINAR VOCÊ?
74

NÃO ABERTAMENTE, POIS PROS MAKANDRAS O FILHO DO CHEFE É SAGRADO! MAS DIVERSAS VEZES ME ACONTECERAM ESTRANHOS ACIDENTES!

TENHO CERTEZA DE QUE GORKA ESTAVA POR TRÁS DELES!
COMO HERDEIRO DO PODER DE KADOR, POR QUE OS MAKANDRAS CONDENARAM VOCÊ E ESTA JOVEM A SEREM DEVORADOS PELOS MONSTROS?
75

KADOR, O MEU PAI ADOTIVO, MORREU ENVENENADO HÁ DOIS DIAS! GORKA ME ACUSOU DE SER O AUTOR DA MORTE!

NESSES CASOS, OS MAKANDRAS COSTUMAM RECORRER À PROVA DA VERDADE! O ACUSADO BEBE UM FILTRO PREPARADO PELO FEITICEIRO: SE SOBREVIVE É INOCENTE, SE É CULPADO, MORRE DE MODO ATROZ!
VOCÊ BEBEU O FILTRO?
16

WOAH! SE EU TIVESSE BEBIDO, A ESTA HORA ESTARIA MORTO, EMBORA EU NÃO TENHA MATADO KADOR!
?

MOYA, APESAR DE SER A IRMÃ MENOR DE GORKA, SEMPRE SIMPATIZARA COMIGO! FOI ELE QUE VEIO AVISAR O QUE ME ESPERAVA!

COMBINADO COM GORKA, O FEITICEIRO ME DARIA UM FILTRO MORTAL PRA BEBER!
DIABO!
17

UGH! COM ISSO EU SAIRIA DO CAMINHO, PERMITINDO A GORKA TORNAR-SE O CHEFE DOS MAKANDRAS!
COMO EVITOU O VENENO?

SÓ TINHAMOS UMA SAÍDA: EU E MOYA FUGIMOS À NOITE!
18

DIZ UMA LENDA DOS MAKANDRAS QUE, DEPOIS DAS GRUTAS DO DEUS DO FOGO, HÁ UMA GRUTA QUE CONDUZ A UM MUNDO MISTERIOSO, E EU ESTAVA DISPOSTO A ENFRENTAR TUDO PRA NÃ BEBER O FILTRO!
POR TODOS OS DIABOS! SERÁ QUE É UMA PASSAGEM QUE LEVA AO GRANDE CANYON ?
NÃO SEI! NÃO TIVE TEMPO DE EXPLORÁ-LA!
19

ADIVINHANDO OS MEUS OBJETIVOS, GORKA ESPALHARA GUERREIROS AO REDOR DA ALDEIA E EU E MOYA CAÍMOS NAS MÃO DELES!
A MINHA TENTATIVA DE FUGA SE CONSTITUIA NUMA PROVA DA MINHA CULPA! O RESTO É FÁCIL DE IMAGINAR! FOMOS AMARRADOS À JANGADA E SE NÃO FOSSEM VOCÊS...
BUENO!
20

QUANTOS MAKANDRAS VIVEM AQUI?
CERCA DE CEM, CALCULANDO SÓ OS GUERREIROS!
HÁ OUTRAS TRIBOS?
AS LENDAS DOS MAKANDAS DIZEM QUE EM CERTA ÉPOCA, A REGIÃO DAS GRUTAS ERA HABITADA POR HOMENS MUITO PEQUENOS E FEROZES, MAS QUE JÁ DESAPARECERAM!
21

POR MANUTI! ISTO SIGNIFICA QUE ATRAVÉS DA GRUTA HÁ UMA SAÍDA!
?
COMO PODE TER CERTEZA?
PORQUE O QUE KOTOMI NOS DISSE COINCIDE COM UMA VELHA HISTÓRIA DOS PIMAS!
?
!
22

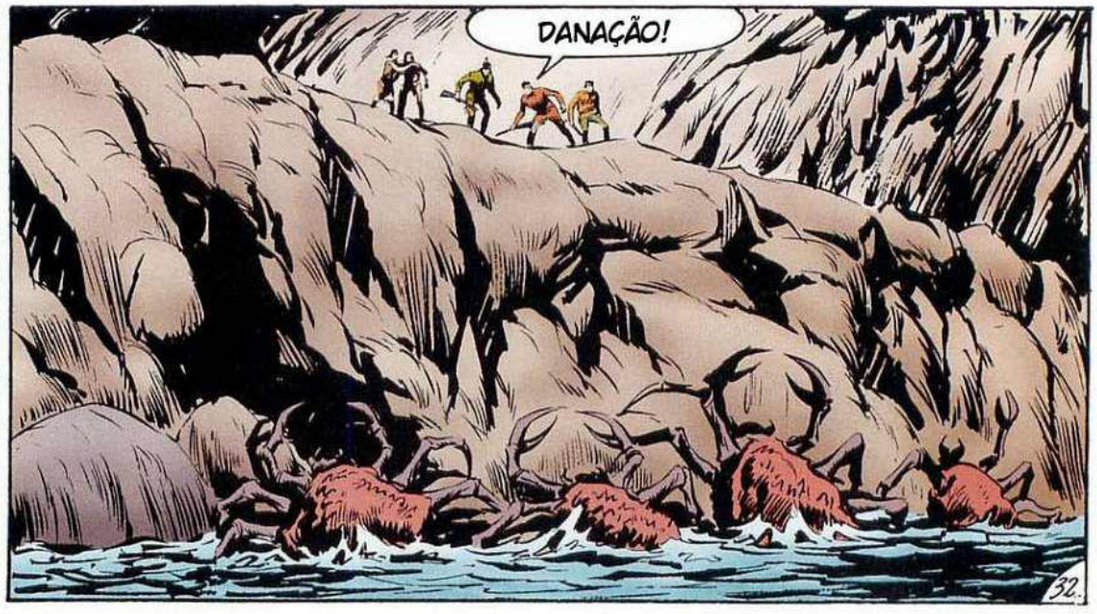
SEGUNDO AS LENDAS DOS PIMAS, HÁ MUITOS ANOS, NO TEMPO EM QUE AINDA NÃO SE VIAM OS CARA-PÁLIDAS, UMA ESTRANHA RAÇA DE PEQUENOS HOMENS DE PELE ESVERDEADA SAIU DAS GARGANTAS DE WAPITI!
OS PIMAS TIVERAM QUE LUTAR MUITOS DIAS ANTES DE EXTERMINAR OS FEROZES INVASORES!
SE NESTA LENDA HOUVER UM FUNDO DE VERDADE, ESTAMOS SALVOS!
23

NAQUELE MOMENT, O RUFAR DOS TAMBORES ECOA PERTO DALI. TEX E OS OUTROS NÃO DEMORAM A VER UMA FILA DE GUERREIROS.
DUM-DUM
DUM-DUM
MÃOS NOS RIFLES, AMIGOS!
UGH!
OS MAKANDRAS!
24

HARUMI MAKANDRA OKAO TANAKA OBI KARUKA!
OKAO!
O QUE GRITOU É GORKA! DISSE AOS MAKANDRAS PRA NOS ATACAREM E NOS JOGAREM NO LAGO DOS MONSTROS!
ELES QUE VENHAM! SERÃO BEM SERVIDOS!
25
KOTOMI, DIGA A ELES QUE SE NOS ATACAREM, USAREMOS O TROVÃO-QUE-MATA!
UGH!
KALABAI, MAKANDRA!
OKOMI RUTE KORAI HATUMI MALAKI ATU SAKAMO!
?
!
?
26
YAAHAAHH!... RASKI!RASKI!
GORKA, GRITOU QUE É MENTIRA!
ENTÃO, PIOR PRA ELES!
ESTÃO AVANÇANDO!
27

EMPURRADOS PELO RUFAR DOS TAMBORES, OS MAKANDRAS CORREM PELO ESTREITO CAMINHO.
OKAOO!
OKAAOOO!
E EM SEGUIDA, VÁRIAS LANÇAS CORTAM O AR.
FOGO!
BANG BANG
28
BANG BANG
AHH!
ZIP
ZIP
ZIP
BANG BANG BANG
29
YAAHHH!
ZIP
ZIP
ZIP
ZIP
PAREM DE ATIRAR, ESTÃO FUGINDO!
SPLASH
30

NAQUELE MOMENTO, MOYA GRITA, INDICANDO CARANGUEIJOS MONSTRUOSOS QUE SOBEM EM DIREÇÃO AO CAMINHO.

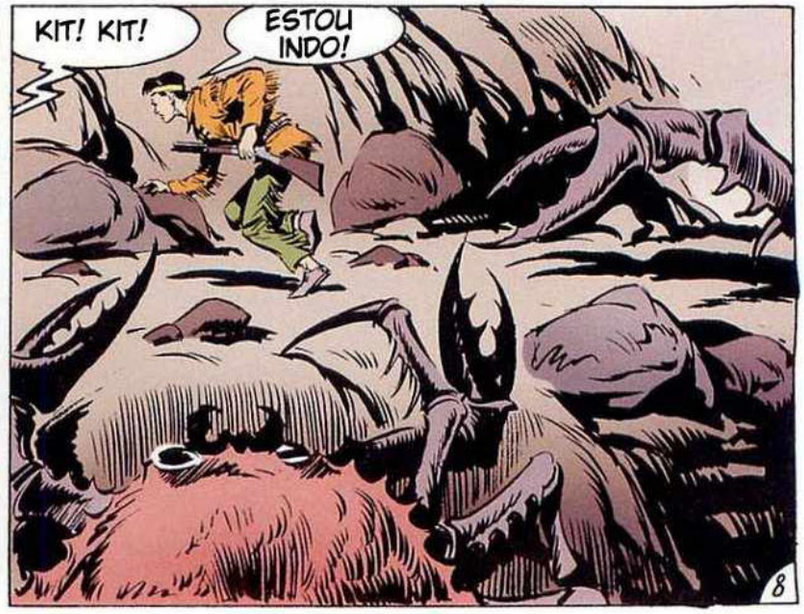


O ATAQUE DOS MAKANDRAS

TWING
NÃO ADIANTA ATIRAR! SUAS CARAPAÇAS SÃO RESISTENTES ÀS BALAS!
VAMOS JOGAR PEDRAS!
AJUDE AQUI, KOTOMI!
2
FORÇA, VAMOS FAZER ESSES BICHOS VOLTAREM PRO LAGO!
TOMARA!
TOMEM!
3
TUMF
4

SPLASH
KOTOMI! KOTOMI!
5
SÃO MUITOS! E NÃO PARAM DE SAIR DO LAGO!
SIGA EM FRENTE COM A GAROTA, KOTOMI!
WOAH!
CORRAM! EU DOU COBERTURA!
6
O CORPO É UMA CORUAÇA, MAS OS OLHOS NÃO!
BANG BANG
7

BANG
BANG


KIT! KIT!
ESTOU INDO!
8

POR TODOS OS DIABOS! PARECE QUE NOSSOS PROBLEMAS SE MULTIPLICAM!
VIU O LAGO?

PUXA! ESPERO QUE NÃO PENSEM EM SUBIR AQUI!
9

NÃO! OLHEM! NEM LIGAM PRA NÓS! ESTÃO INDO PRO OUTRO LADO!
?

KOTOMI! O QUE HÁ NAQUELE LADO DO LAGO?
A ALDEIA DOS MAKANDRAS!
10

SE ESSES ANIMAIS QUISEREM ATACAR OS MAKANDRAS, NÃO TENHO NADA CONTRA!
DE REPENTE, UMA COLUNA DE ÁGUA FERVENTE ELEVA-SE NA FRENTE DOS MONSTROS.
11
COM OS DEMÔNIOS! DÊ UMA OLHADA NAQUILO!
?
É ÁGUA FERVENTE! VEJA COMO OS MONSTROS SE CONTORCEM!
12
DEPRESSA! VAMOS NOS AFASTAR DAQUI!
UGH!
ENQUANTO ISSO, OUTRAS COLUNAS DE ÁGUA FERVENTE SAEM DA SUPERFÍCIE DO LAGO TORNANDO A ATMOSFERA QUASE IRRESPIRÁVEL.
13

CÉUS! PARECE UM FORNO!
O AR ESTÁ CADA VEZ MAIS SE ENCHENDO DE VAPOR!
NISSO...
AS ÁGUAS QUE FUMAM!
O DEUS DO FOGO ESTÁ IRADO COM OS MAKANDRAS!
14
O DEUS DO FOGO ESTÁ IRADO PORQUE OS HOMENS DO TROVÃO-QUE-MATA IMPEDIRAM O SACRIFÍCIO AOS ESPÍRITOS DAS ÁGUAS!
OUVIRAM AS PALAVRAS DO GRANDE UKTAR? OS MAKANDRAS PERECERÃO SE NÃO MATAREM OS INVASORES!
HOOHAAIII!
15
MORTE! MORTE!
VAMOS ATACÁ-LOS DE NOVO!
HOOOHA!
VAMOS NOS ESCONDER NO INICIO DO CAMINHO! NOSSAS LANÇAS BEBERÃO O SANGUE DOS HOMENS DO TROVÃO!
16

ENQUANTO ISSO, TEX E OS OUTROS AVANÇAM. OS JATOS DE ÁGUA QUENTE PARARAM, MAS AGORA O LAGO ESTÁ ENVOLTO POR NUVENS DE VAPOR.

TEMOS QUE SAIR LOGO DAQUI! AQUELAS COLUNAS DE ÁGUA REVELAM QUE DEVE TER HAVIDO ALGUM DESMORONAMENTO NO FUNDO DO LAGO!

77

NÃO HÁ DÚVIDA DE QUE NESSE PONTO QUE O FUNDO CEDEU HÁ NASCENTES OU ALGO PIOR!

ESTÁ PENSANDO NUM VULCÃO?

ISSO MESMO! E SE EU ESTIVER CERTO, NÃO PODEMOS ESTÁ AQUI QUANDO ELE EXPLODIR!

WOAH! SABIA QUE DESCENDO NAQUELE ABISMO ENCONTRARÍAMOS UM BOCADO DE PROBLEMAS!

78

AGORA NÃO ADIANTA RECLAMAR, TIGRE!

DE ACORDO, MAS...

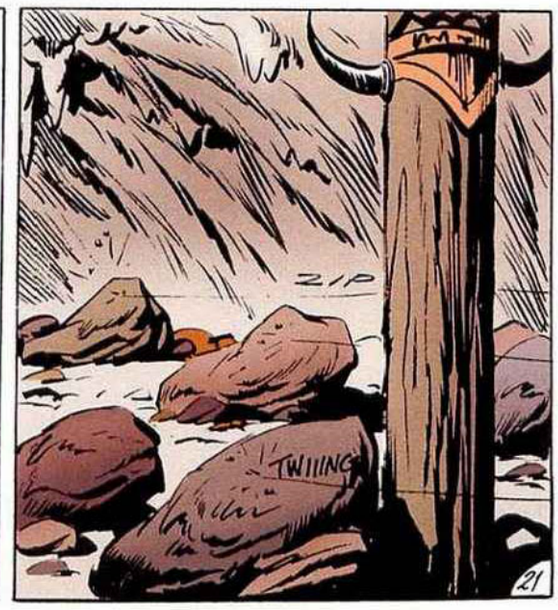
PAREM!

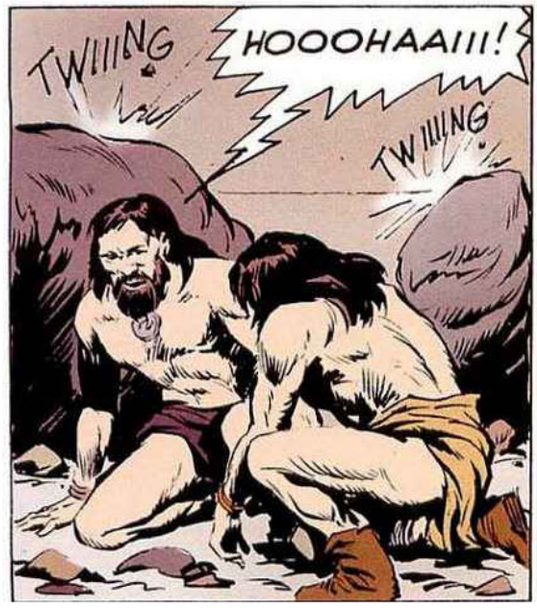
QUE É?

OLHEM LÁ EMBAIXO! JÁ DÁ PRA VER A ALDEIA, E NÃO HÁ NINGUÉM NAS CABANAS!

79

TEX FAZ VÁRIOS DISPAROS CONTRAS AS PEDRAS NO CAMINHO.





BERRANDO LOUCAMENTE, OS MAKANDRAS PARTEM PARA O ATAQUE.
HOOOHAAAII!
HOOOHAAAIII!
FOGO! FOGO!
BANG
BANG
BANG
23
AH!
ZIP
ZIP
ZIP
PROTEJAM-SE! ELES ESTÃO ATIRANDO LANÇAS!
BANG
BANG
BANG
24
HOOOHAAAHHHH!
SWISSSS
?
BANG
25

AAHH!
BANG
AH!
ZIP
26

EM FRENTE, MAKANDRAS!
HOOOHAAII!
ATIREM NO BOLO!
BANG
BANG
27

AH!
AH!
ZIP
ZIP
ZIP
BANG
BANG
AH!
ZIP
28

APAVORADOS COM OS TIROS MORTAIS DOS TRÊS PARCEIROS, OS MAKANDRAS FOGEM.

YAAHHH!

NÃO PODEMOS LUTAR CONTRA O TROVÃO-QUE-MATA!

ZIP

ZIP

O PRÓPRIO GORKA TAMBÉM PROCURA SE PROTEGER.

MALDITOS!

ZIP

ZIP

29

UKTAR ACOMPANHA O COMBATE ESCONDIDO E PERCEBE QUE O PÂNICO TOMOU CONTA DE SUA GENTE.

TENHO QUE EMPURRÁ-LOS PRA LUTA DE NOVO!

O FEITICEIRO PASSA ENTÃO A BATER FRENETICAMENTE NUM TAMBOR.

DUM

DUM

DUM

30

O TAMBOR DA MAGIA!

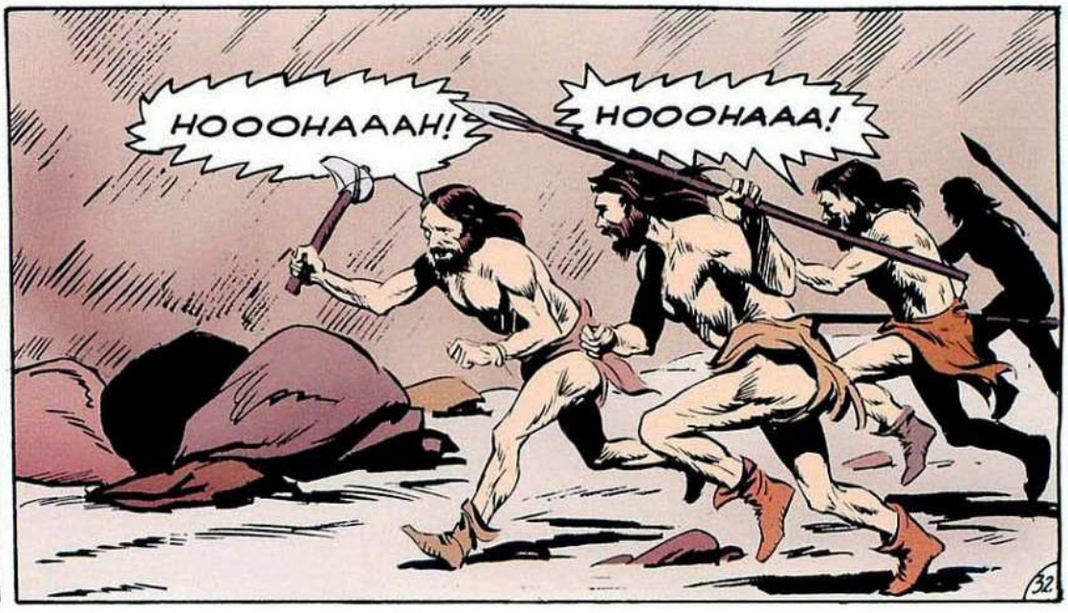
HOOOOHOOAA!!!

AGORA OS DEUSES LUTARÃO CONOSCO!

O TAMBOR SAGRADO! AGORA OS MAKANDRAS VÃO ATACAR SEM MEDO! QUEM MORRE DURANTE O RUFAR DO TAMBOR DA MAGIA REVIVERÁ NO REINO DOS DEUSES!

31

DE FATO, LOGO EM SEGUIDA, OS PRIMITIVOS VOLTAM AO ATAQUE BERRANDO SELVAGEMENTE.



A Cidade Morta

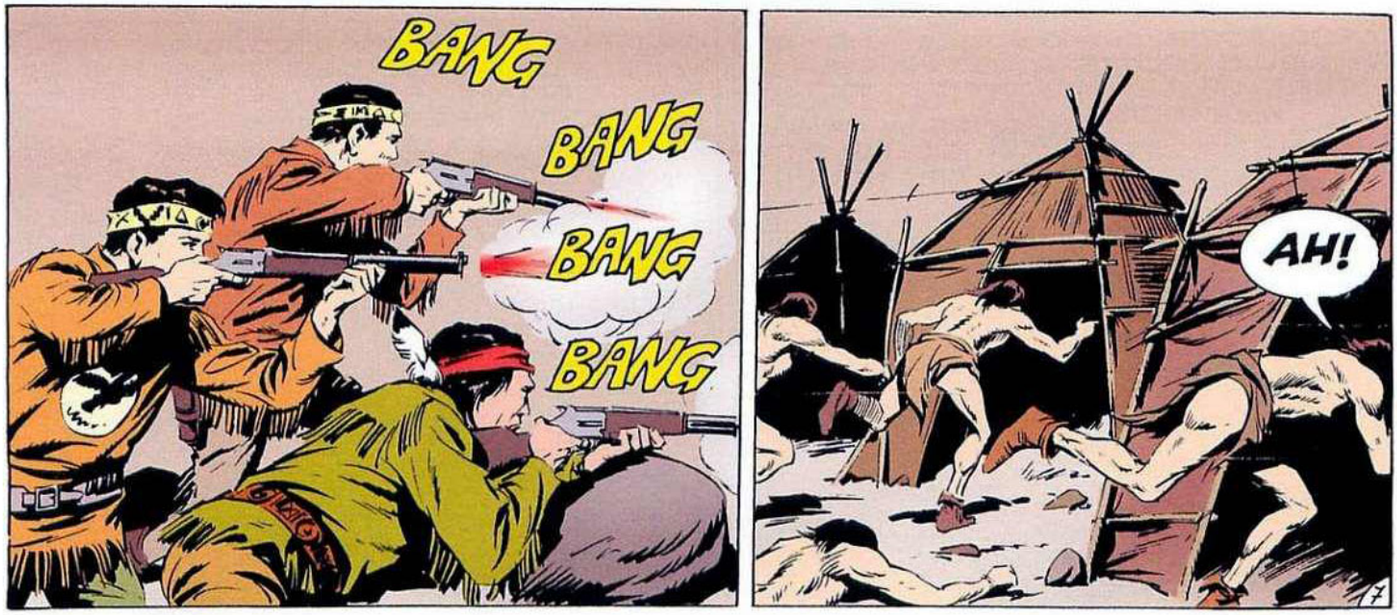
POR TODOS OS DIABOS! SE AQUELES FANÁTICOS CHEGAREM AQUI, SERÁ O NOSSO FIM!
WOAH! NÓS NUNCA CONSEGUIREMOS PARÁ-LOS!
TUDO CULPA DAQUELE MALDITO TAMBOR!
1

DOIS DEDOS MAIS À ESQUERDA!
BANG
AHH!
ZING
DU UMM
3

BELO TIRO, FILHO!
BANG
UMA NOVA RAJADA ATINGE OS PRIMEIROS MAKANDRAS QUE SE PREPARAVAM PARA O NOVO ATAQUE.
AH!
AH!
ZIP
ZIP
4

AH!
ZIP
ZIP
ZING
ZIP
O TROVÃO-QUE-MATA ATINGIU UKTAR!
AH!
VAMOS FUGIR!
ZIP
ZIP
ZING
5

ATERRORIZADOS, TODOS OS MAKANDRAS VOLTAM PARA SUAS CABANAS.



POR MIL RAIOS! TODOS DESAPARECERAM COMO POR ENCANTO!
WOAH! TÃO CEDO NÃO SAEM DE SUAS TOCAS!
VAMOS RECARREGAR AS ARMAS! É MELHOR ESTAR PREPARADO PRA TUDO!
UGH!
8

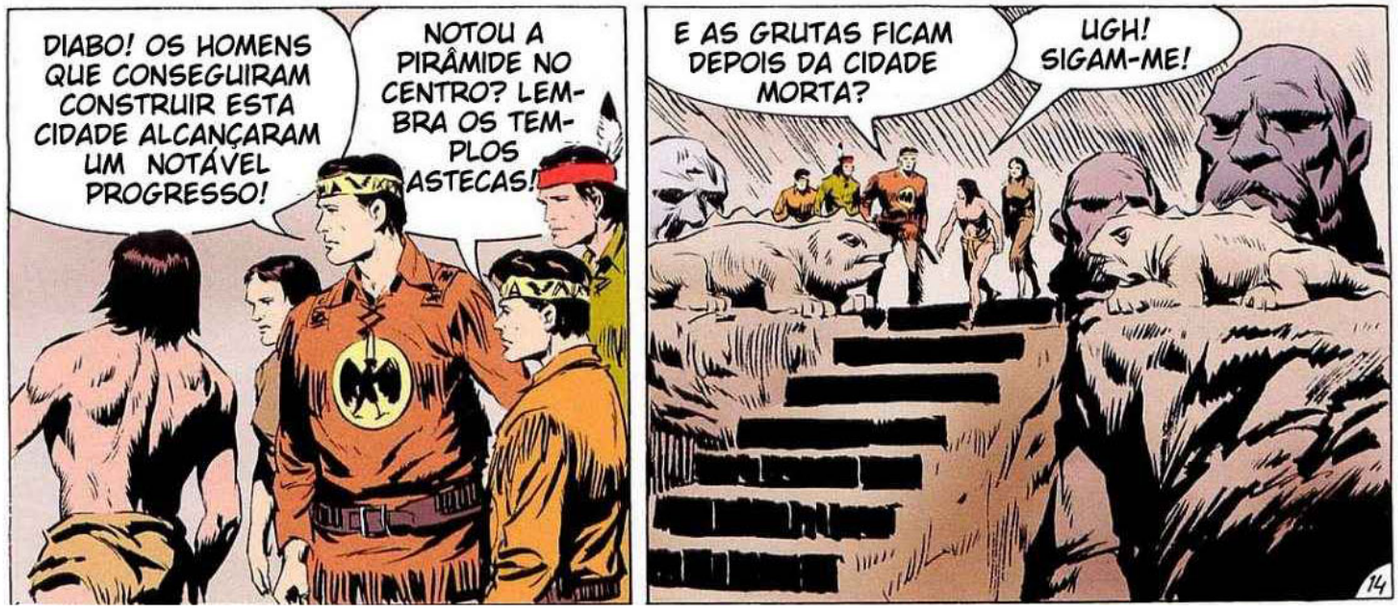
FOI UMA GRANDE BATALHA, ÁGUIA DA NOITE! MAS ELES SÃO NUMEROSOS E VÃO VOLTAR!
CONHECE A ESTRADA DAS GRUTAS DO FOGO?
SIM, POSSO GUIÁ-LOS ATÉ AS CAVERNAS ONDE OS FEITICEIROS MAKANDRAS COSTUMAM CELEBRAR SACRIFÍCIOS, MAS CORREMOS RISCO DE FICAR BLOQUEADOS!
NÃO FAZ MAL!
9

ACHA QUE QUERO IR NESSAS GRUTAS PRA RESISTIR MELHOR AOS MAKANDRAS?
QUE PROCURAR A PASSAGEM DOS HOMENS PEQUENOS?
ISSO MESMO, KOTOMI! TEMOS QUE ENCONTRAR ESSA PASSAGEM DE QUALQUER JEITO, SE NÃO QUISERMOS PASSAR O RESTO DE NOSSOS DIAS AQUI!
UGH! VENHAM!
10

KIT! TIGRE! FIQUEM DE OLHA NAS CABANAS E ACERTEM QUEM TENTAR POR O NARIZ PRA FORA!
SIM!
KOTOMI GUIA O GRUPO...
11

...ATRAVÉS DE UMA IMENSA CAVERNA COM ESCULTURAS COLOSSAIS.
ESTA É A PISTA DOS ANTIGOS GUERREIROS DE PEDRA, DOS QUAIS OS MAKANDRAS SÃO DESCENDENTES!
GENTE QUE CONHECIA A ARTE DE USAR UM CINZEL!
12

UGH! SABIAM ESCULPIR E CONSTRUIR! DAQUI A POUCO VERÁ A CIDADE MORTA DOS ANTIGOS GUERREIROS!
?
POUCO DEPOIS...
LÁ ESTÁ! OLHE!
13


DIABO! OS HOMENS QUE CONSEGUIRAM CONSTRUIR ESTA CIDADE ALCANÇARAM UM NOTÁVEL PROGRESSO!
NOTOU A PIRÂMIDE NO CENTRO? LEMBRA OS TEMPLOS ASTECAS!
E AS GRUTAS FICAM DEPOIS DA CIDADE MORTA?
UGH! SIGAM-ME!
14

OBSERVANDO AS RUÍNAS DE UM MUNDO MILENAR, TEX E SEUS PARCEIROS ATRAVESSAM A CIDADE MORTA.

CUIDADO!

A TERRA TREME!

PRA TRÁS!

PRA TRÁS!

15

TUMMF

UM TERREMOTO!

POR MANUTI! ESTAMOS PERDIDOS!

KOTOMI! LEVANTE-SE TEM QUE NOS LEVAR ÀS GRUTAS!

16

NÃO, ÁGUIA DA NOITE, OS DEUSES NOS CONDENARAM!

CONVERSA!

OS DEUSES NADA TEM A VER COM ESSE TERREMOTO!

ESTÁ VENDO? AGORA A TERRA NÃO TREME MAIS!

UGH!

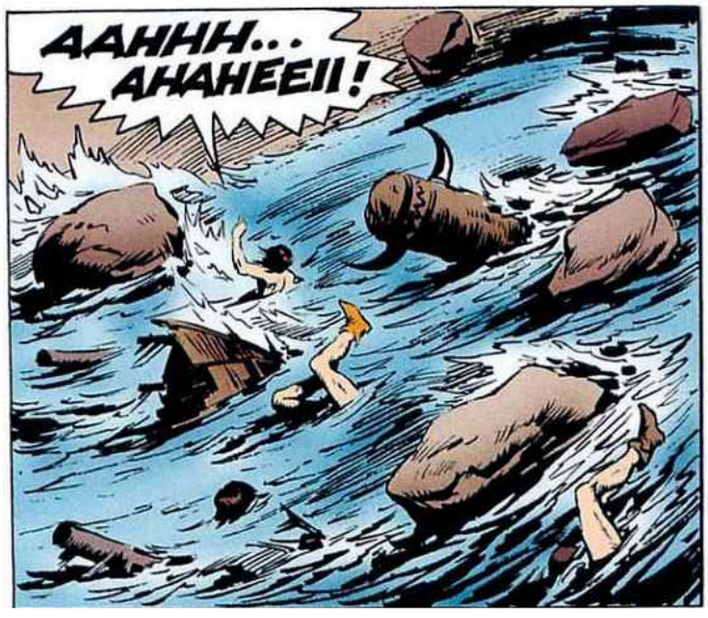
17

NAQUELE EXATO MOMENTO...
AS ÁGUAS ESTÃO SE ELEVANDO!

OS DEUSES ESTÃO IRADOS COM OS MAKANDRAS E DAQUI A POUCO AS ÁGUAS VÃO INUNDAR A ALDEIA!
VAMOS CORRER PRAS GRUTAS E IMPLORAR PIEDADE AO DEUS DO FOGO!
ÀS GRUTAS!
18

NESSE MOMENTO, ONDAS COLOSSAIS SE ABATEM SOBRE AS CABANAS.

OS GRITOS DE TERROR SÃO ABAFADOS PELO ESTRONDO DAS PEDRAS QUE CAEM NAS ÁGUAS REVOLTAS DO LAGO,
19


AAHHH... AHAHÉEII!

NISSO...
A ENTRADA DAS GRUTAS É LÁ EM CIMA!
OUÇAM! DEVE TER OCORRIDO UMA CATÁSTROFE LÁ ATRÁS!
20

KOTOMI! NÃO VAMOS AO DEUS DO FOGO! ELE FICARÁ IRADO CONOSCO!
?
DEPOIS DAS PALAVRAS DE MOYA, UM NOVO ABALO ESTREMECE A TERRA, ABRINDOFENDAS NAS PAREDES ROCHOSAS.
CÉUS!
É O FIM, TEX!
21

NÃO PODEMOS PERDER A CABEÇA, SIGAM-ME!
?
VENHA KOTOMI!
DEPRESA! TRAGA A GAROTA!
NÃO, ÁGUIA DA NOITE!
22

MOYA NUNCA ENTRARÁ NAS GRUTAS DO DEUS DO SOL, E KOTOMI FICARÁ COM ELA!
NAQUELE MOMENTO...
OLHEM LÁ EM CIMA
AS ÁGUAS DO LAGO!
SUBA LOGO, KOTOMI! A CIDADE SERÁ SUBMERSA!
23

COM UM ESTRONDO ENSURDERCEDOR, UMA PAVOROSA AVALANCHE DE ÁGUA AMARELADA ARRASTA AS RUÍNAS DA MISTERIOSA CIDADE.

ENQUANTO TEX E SEUS PARCEIROS FOGEM, KOTOMI E MOYA SÃO TRAGICAMENTE TRAGADOS PELAS ÁGUAS.

CONTINUEM CORRENDO!

RÁPIDO!

NÃO PODEMOS DESISTIR! TEMOS QUE ENCONTRAR ESSA MALDITA PASSAGEM!

PARECE QUE A ÁGUA NÃO VEM ATÉ AQUI!

ATENÇÃO! ESTOU VENDO UM CLARÃO AVERMELHADO À NOSSA FRENTE!

?

POUCO DEPOIS...

POR TODOS OS DEMÔNIOS! PARECE A ANTECÂMARA DO INFERNO!

CORAGEM! VAMOS EXPLORAR LOGO ESSA GRUTA!
UGH!
SE OS HOMENZINHOS ESVERDEADOS DA LENDA DOS PIMAS CONSEGUIRAM SAIR DAQUI, NÓS TAMBÉM CONSEGUIREMOS!
27
LOGO DEPOIS...
PUXA!
?
!
ESQUELETOS DE CRIANÇAS!
NÃO, TIGRE! SÃO AS OSSADAS DOS MISTERIOSOS ANÕES QUE NÃO TIVERAM TEMPO DE ESCAPAR DESSE MALDITO LUGAR!
28
PODE APOSTAR QUE A PASSAGEM ESTÁ ATRÁS DESTA PEDRA! AO TRABALHO!
OS TRÊS PARCEIROS CONSEGUEM MOVER A PEDRA E, POUCO DEPOIS PENETRAM NUMA ESTREITA PASSAGEM.
ESTÃO SENTINDO? HÁ UMA FORTE CORRENTE DE AR FRIO!
TAMBÉM SENTI!
29

QUANTO MAIS CEDO NOS AFASTARMOS DESSE LUGAR INFERNAL, MELHOR SERÁ!

CONCORDO, KIT!

DUAS HORAS DEPOIS, OS TRÊS PARCEIROS SAEM AO AR LIVRE.

ESTAMOS SALVOS!

30

DO LADO DE FORA OS TRÊS PARCEIROS SEGUEM UM ESTREITO E TORTUOSO FLUXO DE ÁGUA.

SEGUINDO O CURSO DE ÁGUA, CHEGAREMOS AO RIO COLORADO

ATÉ QUE, ALGUM TEMPO DEPOIS, FINALMENTE CHEGAM AO RIO COLORADO.

HURRA AMIGOS! DAQUI A MEIA HORA ESTAREMOS NA SELA DOS NOSSOS CAVALOS!

31

POUCO DEPOIS, OS TRÊS AMIGOS JÁ ESTÃO A CAMINHO DA RESERVA NAVAJO.

VIU COMO CONSEGUIMOS NOS SAFAR, TIGRE?

SIM! CONSEGUIMOS, MAS NÃO ACOMPANHO VOCÊ NOUTRA IGUAL NUNCA MAIS!

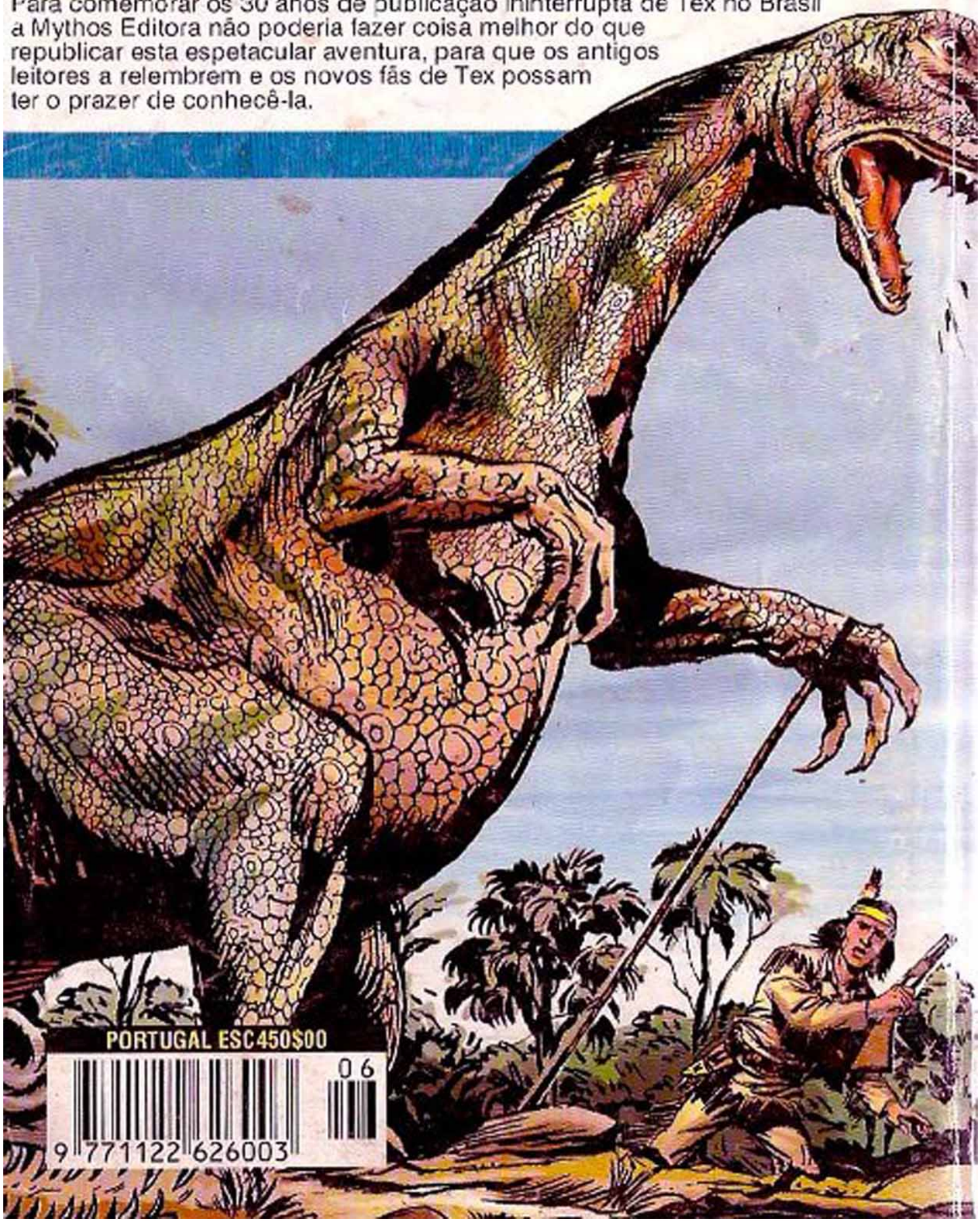
ACHO QUE NENHUM DE NÓS TRÊS GOSTARIA DE REPETIR ESSA AVENTURA!

FIM DO EPISÓDIO

32

Em fevereiro de 1971 a Editora Vecchi iniciava a publicação regular de Tex no Brasil. Não por acaso a história escolhida foi esta que você tem agora nas mãos... uma das melhores histórias escritas por G. L. Bonelli e desenhada por Aurelio Galleppini na sua melhor fase.

Para comemorar os 30 anos de publicação ininterrupta de Tex no Brasil a Mythos Editora não poderia fazer coisa melhor do que republicar esta espetacular aventura, para que os antigos leitores a relembrem e os novos fãs de Tex possam ter o prazer de conhecê-la.



PORTUGAL ESC 450$00

06

9 771122 626003